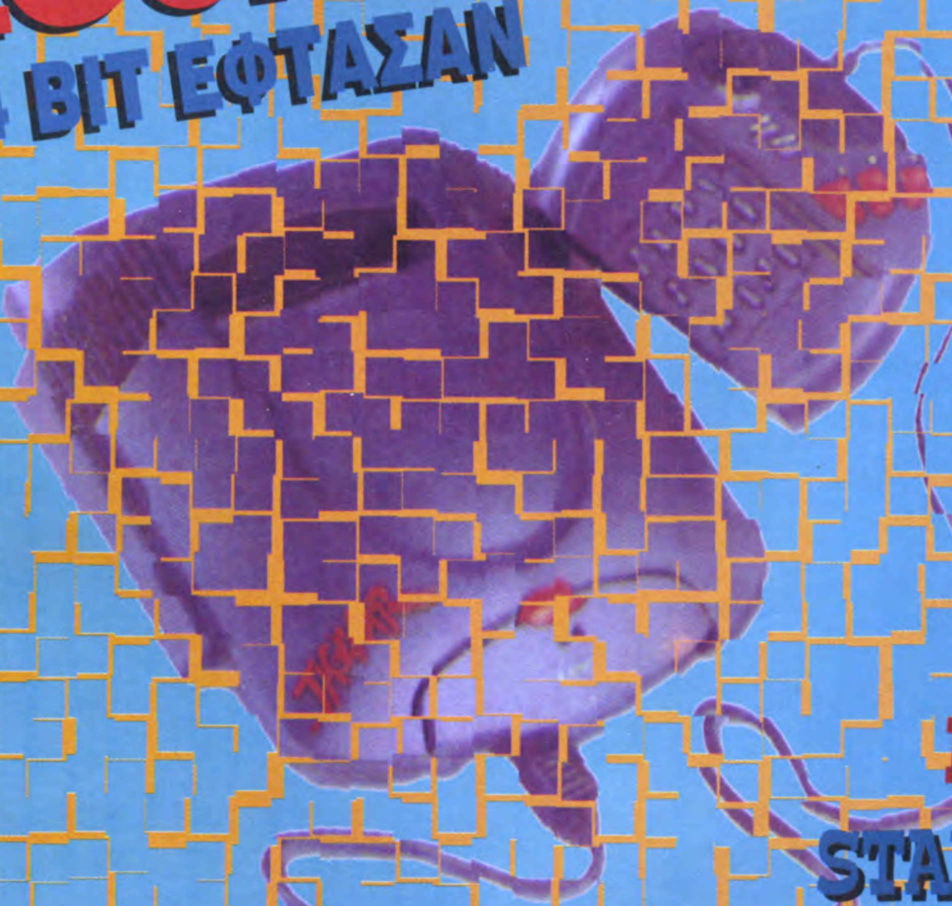
ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

ΤΕΥΧΟΣ 11 • ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΣ 1994

GAMER

JAGUAR

ΤΑ 64 BIT ΕΦΤΑΣΑΝ



REVIEWS

MORPH

STARWARS

CASTLE QUEST

SUPER SIDEKIKCS

SHADOW OF THE BEAST

PRESS START

JAGUAR JAGUAR JAGUAR JAGUAR JAGUAR JAGUAR

Τα 32 και τα 64 bit ακόμα δεν έ-χουν σαρρώσει την Ελληνική α-γορά. Ομως οι μήνες περνούν και τα πράγματα θα ξεκαθαρί-σουν μέχρι τα Χριστούγεννα με το ποια μηχανήματα θα εμφανι-στούν τελικά και ποια θα έχουν πουλήσει τα περισσότερα κομ-μάτια.

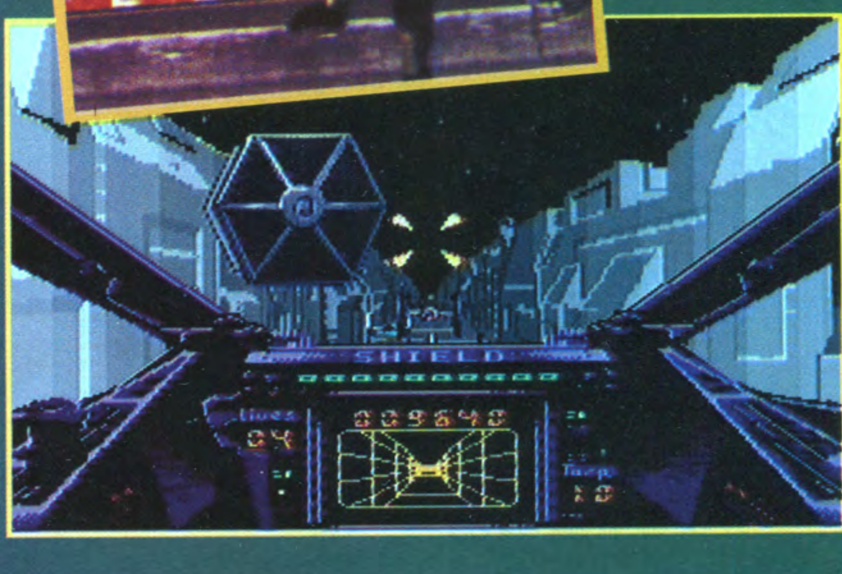
Αυτό βέβαια που θα κρίνει την τελική επιτυχία των μηχανημά-των είναι το Software. καταφέ-ραμε αυτό το μήνα να έχουμε για τεστ το δυνατότερο ίσως Hardware κομμάτι της αγοράς μέχρι στιγμής αλλά το software, τα παιχνίδια που το συνόδευαν ηταν για κλάμματα.

ΥΓ. Μια παράλλειψη δύο τεύχη πριν πρέπει να διορθωθεί τώρα. Να αναφέρουμε απλώς ότι το παιχνίδι του 3DO, MAD DOG MacCree που παρουσιάσαμε στο τεύχος Ιουλίου βρήκαμε στα κα-τστήματα ATHENS CLUB.









ΠΕΡΙΕΧΟ

3 PRESS START

4 ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

6 NEW LOOK

8 PREVIEWS

12 ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ JAGUAR (TEST)

18 CASTLE QUEST (GAME BOY)

20 MORPH (SUPER NES)

22 SHADOW OF THE BEAST (S.NES)

24 SHADOW OF THE BEAST II (MEGA DRIVE)

26 7TH GUEST (CD I)

27 USA '94 (MEGA DRIVE)

28 SUPER SIDEKICKS (NEO GEO)

32 DONKEY KONG (GAMEBOY)

34 STARWARS (SUPER NES)

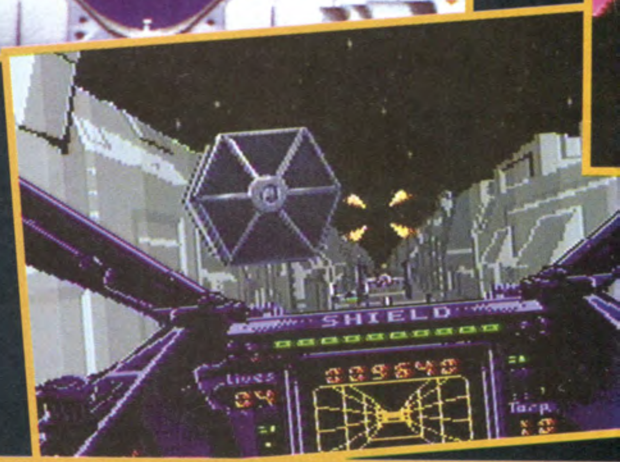
38 ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ MORTAL KOMBAT

40 TIPS

44 ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ









MENA









GAMER

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
ΑΝΤΩΝΗΣ ΚΟΤΖΙΑΣ
DEREK DELA FUENTE
ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ
ΟΡΕΣΤΗΣ ΚΑΜΕΛΗΣ
ΘΟΔΩΡΗΣ ΓΚΟΥΡΓΚΟΥΝΗΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ
ΚΩΣΤΑΣ ΣΥΨΑΣ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
INTERPRESS

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134 - 136
ΤΗΛ.: 5144943

BOURNEMOUTH UNIVERSITY

Σαν συντάκτης του USER έχω την υποχρέωση συνεχώς να μορφώνομαι και να ενημερώνομαι. Για αυτών ακριβώς τον λόγω επισκεύτηκα πρόσφατα την Αγγλία. Εκεί είχα ραντεβού με ένα πανεπιστήμιο της Μεγάλης Βρετανίας το Bournemouth University που βρίσκεται νότια της Αγγλίας σε μία υπέροχη λουτρόπολη. Μια από τις ειδικότητες που διαθέτει είναι το Computer Animation & Visualisation με την οποια μπορείτε να κάνετε γραφικά γιά παιχνίδια, γιά ταινείες επιστημονικής φαντασίας, αλλά και κάνετε οτιδήποτε έχει σχέση με γραφικά και χρησιμοποιεί Computers. Σίγουρα το Bournemouth University είναι μια από τις καλύτερες επιλογές. Για περισότερες πληροφορίες απευθυνθείτε στο Βρετανικό προξενίο. Τώρα αφού είδατε και εμένα μπορείτε να στείλετε και άλλα γράμματα λατρείας.





MEGA STORE VIRGIN

Φυσικά δεν αρκέστηκα μόνο στο Bournemouth University αλλά έκανα και βόλτα στην πιο εμπορική οδό του Λονδίνου, την Oxford Street. Εκεί είδα πράγματα και θάμματα, αλλά αυτό που μου έκανε την μεγαλύτερη εντύπωση ήταν το Mega Store της Virgin. Αν και δεν μου επέτρεψαν να φωτογραφίσω το εσωτερικό παρ'όλα αυτά λίγα λόγια γιά αυτό το μαγαζί αρκούν γιά να μείνετε με ανοικτό το στόμα. Χιλιάδες τίτλοι παιχνιδιών γιά όλα τα γνωστά Formats. Απο PC και CD-i μέχρι Archimedes και Macintosh. Μην πούμε τι υπάρχει γιά κονσόλες γιατί δεν θα μας φτάσει όλο το περιοδικό. Εκτός από Software υπάρχει και τεράστια γκάμα Hardware επίσης γιά όλα τα Formats. Τέλος υπάρχουν μπλουζάκια δίσκοι CD και ότι άλλο μπορείτε να φανταστείτε. Το μόνο που λείπει απ'τις βιτρίνες είναι αεροπλάνα της Virgin!



ΕΠΑΡΧΙΑΚΕΣ ΟΥΤΟΠΙΕΣ



Και ενώ νόμιζα ότι τα ήχα δεί όλα στην Αγγλία η μεγάλη μου έκπληξη ήρθε όταν επισκεύτηκα ένα θείο μου σε ένα χωριουδάκι. Εκει ένιωσα μεγάλη έκπληξη όταν είδα ότι έχουν έξω στο δρόμο όπως έχουμε εμείς τα τηλέφωνα Virtuals Realitys τα οποία μπορείς με κάποιο εισιτήριο να μπεις μέσα και να παρακολουθήσεις το ρεαλιστικότατο θέαμα. Το μηχάνημα της φωτογραφίας μας είναι ασχέτως με τι αν γράφει απ' έξω εξομοίωση αγώνων ταχύτητος και το αποτέλεσμα είναι κάτι παρα πάνω απο συναρπαστικό. Για όσους ελπίζουν γιά τέτοια κόλπα στην Ελλάδα ας συνειδιτοποιήσουνε ότι ούτε στο ξύπνιο τους ούτε στον ύπνο τους!

3DO ΧΑΜΟΓΕΛΑ



Ο άνθρωπος που κρύβεται πίσω απ'την δημιουργία του 3DO είναι αυτός της φωτογραφίας. Trip Hawkins το όνομα του, 3DO η δουλειά του και δικαιολογημένο το τεράστιο χαμόγελο του. Ο κύριος αυτός αναγγέλει περιφερειακά που όχι απλώς θα ναβαθμήσουν το ήδη τεχνολογικά μεγαθήριο 3DO αλλά θα το κάνουν την απόλυτη μηχανή στα Video Games. Αυτός ο κύριος μας λέει ότι πολύ σύντομα θα ξεχάσουμε ότι ξέρουμε γιά τα Video Games και τις κονσόλες και θα διδαχτούμε απ'τα επιτεύματα του 3DO. Εμεις αναμένουμε και τότε θα τα πούμε.

NINTENDO 32 BIT ΓΙΑ ΤΟ 95

Η Nintendo ακόμα δεν έχει ξεκαθαρίσει την θέση της για το υποσχόμενο 64bit μηχάνημα που ετοιμάζει. Παρ'όλα αυτά ανοίγεται και σε άλλες βαρυσήμαντες δειλώσεις όπως αυτήν που φέρνει την εταιρεία να δημιουργεί ένα καινούργιο 32bit μηχάνημα στα μέσα του 95. 32bit μόνο στο όνομα γιατί όπως ισχυρίζονται οι κατασκευστικές ομάδες, και τα στελέχη το μηχάνημα θα συμπεριφέρεται σαν 64bit χάρη στους υψηλής τεχνολογίας επεξεργαστές που θα διαθέτει. Αν όλα αυτά που ισχυρίζεται η Nitendo είναι αλήθεια τότε οι άνθρωποι τις έχουν πολλούς λόγους γιά να χαμογελάνε.







EDGE WINS

Ενα σχετικά νέο περιοδικό έχει φανεί στον ορίζοντα και ακούει στο όνομα EDGE. Το περιοδικό βρίσκεται στο ενδέκατο τεύχος. Ο λόγος που το παρουσιάζουμε στα News είναι ότι το Edge βραβεύτηκε σαν το καλύτερο περιοδικό της χρονιάς. Εμεις χειροκροτούμε αυτήν την επιλογή που μας βρίσκει απόλυτα σύμφωνους. Και αυτό λόγω της έγκυρης, και ποικίλης ύλης του. Περιέχει τα πάντα που θέλετε να ξέρετε για τις Sony, Sega, Nintendo, 3DO, Amiga, PC, Atari, SNK, Arcade, Nec, CD-i, αλλά και πολλά άλλα που λίγα περιοδικά καλύπτουν. Το ευτύχημα είναι ότι το περιοδικό μπορείτε να το βρείτε και στην χώρα μας στα γνωστά περίπτερα της Στουρνάρα, και μάλιστα σε χαμηλότατη τιμή.





DOCTOR HAUZER για 3DO



Οσοι έχουν δει μέχρι τώρα αυτό το παιχνίδι δεν κρύβουν τον ενθουσιασμό τους και τον θαυμασμό τους. Το παιχνίδι απ'την πλευρά του θυμίζει σε μεγάλο βαθμό το Alone In The Dark της Gallic developers Infogrames.



Το σενάριο του παιχνιδιού είναι αρκετα καλό και αποτελείται από έναν ντετέκτιβ ο οποίος ψάχνει έναν διάσημο αρχαιολόγο ο οποίος αγνοείται. Το καλύτερο μέρος γιά να αρχίσει την έρευνα του είναι το σπίτι του αρχαιολόγου όπου εκεί ανακαλύπτει ότι είναι ανεπιθύμιτος και το μόνο που υπάρχει γιά να των φιλοξενήσει είναι πολλές και επικίνδυνες παγίδες. Η κατασκευστική εταιρία του παιχνιδιού έφερε την επανάσταση στον χώρο χρησιμοποιώντας για των ήρωα του παιχνιδιού αλλά και για τα δωμάτια χιλιάδες πολύγωνα κάνοντας το αποτέλεσμα εκπληκτικά τέλειο. Το 3d scrolling και animation δεν είναι και το πιο ομαλό που έχετε δεί αλλά το πλήθος των γραφικών δικαιολογούν κάτι τέτοιο. Μπορείτε να επιλέγετε κάμερες ενώ παίζετε και να βλέπετε αυτά που κάνετε από διαφορετική γωνία. Το γενικότερο αντικείμενο του παιχνιδιού είναι η αναζήτηση μέσα σε δωμάτια, η λύση παζλ, η αποφυγή παγίδων, και η περισυλογή χρήσιμων αντικειμένων. Σε όσους ήδη έχουν αρχίσει να τρέχουν τα σάλια θα τους προησγειώσουμε λίγο λέγοντας τους ότι το παιχνίδι γιά να παιχτεί προς το παρων θέλει την γνώση της Ιαπωνικής γλώσσας. Πριν κλείσουμε όμως θα ήθελα να επισημάνω και κάτι ακόμα όσο αφορά την μουσική. Ειναι εκπληκτική και τέλεια.

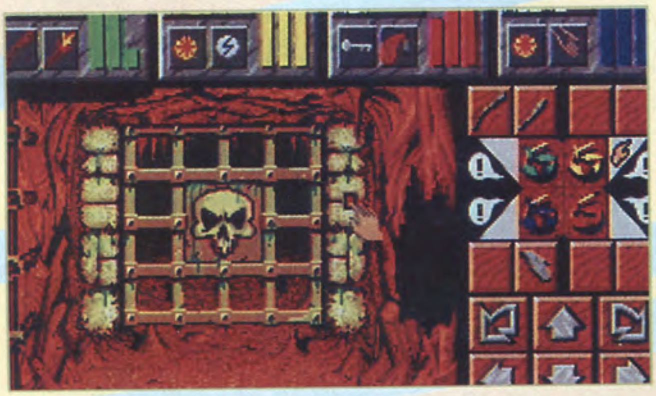


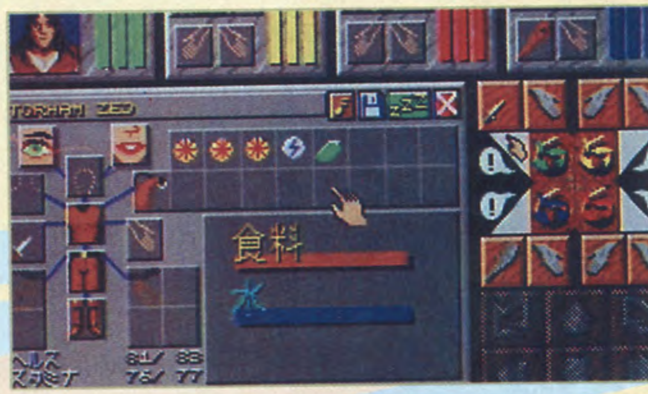


DUNGEON MASTER II

MEGA CD

Πολλοί RPG Fans έχουνε σχεδόν ξεχάσει τα πάντα γύρω απ'το κάποτε υποσχόμενο Dungeon Master II. Παρ όλη την αργοπορία μέχρι να κυκλοφορήσει το Dungeon Master II και μετά τα 6 περίπου χρόνια που πέρασαν έρχεται και είναι σχεδόν το ίδιο με το Dungeon Master I. Τα γραφικά είναι παρόμοια, αλλά ακόμα και το scrolling και animation κινείται στα ίδια βήματα. Η δύναμη του Dungeon Master II συσσωρεύεται στην μεγάλη τράπεζα πληροφοριών που





διαθέτει κάνοντας το παιχνίδι να μοιάζει περισσότερο με έναν ολόκληρο κόσμο παρά με σύνολο από πίστες, επίπεδα, και χαρακτήρες. Ακομά έχουν προστεθεί δεκάδες νέες επιλογές, και γενικότερα πολλά πράγματα όσων αφορά των χειρισμό του παιχνιδιού.





Ενα άλλο θετικό που διαθέτει το Dungeon Master II είναι η εκπληκτική μουσική που σας συνοδεύει στο παιχνίδι κάνοντας την αναζήτηση και την περιπέτεια ακόμα πιο ευχάριστη. Οι πραγματικοί RPG fans είναι σύγουρο ότι θα εκτιμήσουν και θα ξετρελαθούν με την παιχνιδάρα που ακούει στο όνομα Dungeon Master II. Οσοι δεν ανήκετε σε αυτήν την σχολή μπορείτε να στραφείτε αλού.

SIMON THE SORCERER CD 32

Το Simon The Sorcerer κατά την προσωπική μου άποψη είναι απ'τα καλύτερα παιχνίδια Adventure που έχουν κυκλοφορήσει ποτέ γιά υπολογιστές. Με μεγάλη χαρά σας αναγγέλω ότι το αγαπημένο μου αυτό παιχνίδι σύντομα θα βρίσκεται στα καταστήματα για το επίσης αγαπημένο μου μηχάνημα CD 32. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι φανταστικά ευχάριστα, πολύχρωμμα, και σε συνδιασμό με το άριστο Animation πλησιάζουν την τελειότητα. Ποσο μάλλον για τους ιδιοκτήτες ενός CD 32 που υπάρχει σχετική ανεπάρκεια στο χόρο των σοβαρών Adventure games. Ολα αυτά μαζί με την άρτια εκτελεστικά και ποιοτικά μουσική κάνουν το αποτέλεσμα εκπληκτικό. Το σενάριο είναι απλό αλλά σε συνδιασμό με τους διαλόγους και τα παζλ επιπέδου το σενάριο απογειώνεται. Χωρίς αμφιβολία το Simon The Sorcerer είναι ένα απ'τα καλύτερα γενικώς Adventures και σίγουρα το καλύτερο για το CD32.

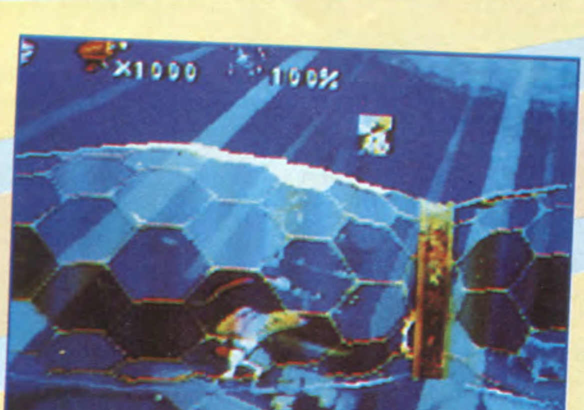


JURASSIC PARK INTERACTIVE 3DO

Μετά τις εκδόσεις για Megadrive και Snes το Jurassic Park είναι διαθέσιμο και γιά τους 3DO users! Εχοντας τις δυνατότητες του 3DO αυτή η έκδοση είναι αναμφισβήτητα η καλύτερη. Παίρνετε των ρόλο ενός μηχανικού στο νησί Isla Nublar, το οποίο βρίσκεται λίγο πιο έξω απ'τις ακτές της Costa Rica. Η δουλειά σας είναι ο έλεγχος της ασφάλειας του πάρκου. Λίγο μετά την άφιξή σας το ρεύμα διακόπτεται έχοντας ως αποτέλεσμα την απόδραση όλων των δεινοσαύρων. Σκοπός σας είναι να επαναφέρετε πάλι την τάξη και να σώσετε όλους τους επισκέπτες. Ολα στην θεωρία ακούγονται πολύ απλά και πολύ εύκολα αλλά δυστυχώς δεν είναι έτσι. Το Jurassic Park Interactive δεν είναι σαν τα άλλα παιχνίδια. Είναι ένα σύνολο τελείως διαφορετικών παιχνιδιών όπου στο ένα οδηγείτε στο άλλο σκοπεύετε και στο άλλο ψάχνετε, λες και παίζετε ένα απ'τα καλύτερα Adventure. Οσο και φιλόδοξο και αν ακούγεται η έκδοση του Jurassic Park για 3DO πιστεύω ότι θα φέρει πάλι έστω και γιά λίγο την Δεινοσαυρομανία στην μόδα. Και το πιο σίγουρο θα μας δώσει σοβαρότατα κίνητρα γιά την αγορά ενός πανίσχυρου 3DO.



SHINY ENTERTAINMENT



MEGA DRIVE

Μετά την επιτυχία του Global Gladiators, του Cool Spot, και του Alladin, ο προγραμματιστής όλων αυτών των παιχνιδιών Dave Perry αποφάσησε να στήσει την



δικιά του εταιρεία και να την εγκαινειάσει με ένα ακόμα Platform Game που ακούει στο όνομα Earthworm Jim. Ο Dave ισχυρίζεται ότι ο ήρωας του παιχνιδιού Jim, σύντομα θα γίνει κάτι σαν των Sonic, δηλαδή πολύ διάσημη και συμπαθητική μασκότ. Στο παιχνίδι ο Jim πρέπει να ταξιδεύει από πλανήτη σε πλανήτη μέχρι να σώσει την αγνώστου ταυτότητος πριγκίπισα. Ο Dave υποστηρίζει ότι το παιχνίδι διαθέτει πολλά κουφά, απρόοπτα, και πρωτότυπα πράγματα που κάμία άλλη εταιρία δεν τα έχει σκεφτεί ποτέ. Το animation και το scrolling είναι κάτι παραπάνω από υπέροχα και πρόκειται να σας ξετρελάνουν. Γενικότερα το Gameplay του παιχνιδιού αναμένετε να σαρώσει, και σε συνδιασμό με τα υπέροχα γραφικά την υπέροχη μουσική, και την πρωτοτυπία το Jim Earthworm να είναι το καλύτερο παιχνίδι για το 1995. Λέτε ο Κροντηράς να αλλάξει ονομασία απ'του χρόνου και να αυτοαποκαλείται Jim Eartworm; Πολύ πιθανόν, άλλωστε του μοιάζει. Πριν κλείσουμε τελείως θα σας επισημάνουμε ότι πολύ γρήγορα θα είναι και έτοιμη η έκδοση για SNES.







ATARI JAGUAR

ΤΟΥ ΟΡΕΣΤΗ ΚΑΜΕΛΗ

Η ΝΕΑ ΓΕΝΙΑ ΤΩΝ 64 BIT

Μετά από μία περίοδο τριών ολόκληρων χρόνων έρευνας και ανάπτυξης, η Atari παρουσίασε την JAGUAR. Την καλύτερη κονσόλα από άποψη hardware που κυκλοφορεί αυτή την στιγμή στην αγορά. Η ιδέα της Atari ήταν απλή. Θα παρήγαγε μία κονσόλα που θα συνδύαζε την καλύτερη τεχνολογία που υπάρχει στην αγορά, σε μία προσιτή τιμή. Ο συνδυασμός αυτός επιτεύχθηκε, αλλά είναι αρκετός; Αρκετός δηλαδή για να φθάσει το μηχάνημα στην κορυφή, να γίνει πραγματικότητα το όνειρο των απανταχού gamers για την τέλεια κονσόλα, να φθάσει πρώτο σε πωλήσεις και να εκπληρώσει τις επιθυμίες της Atari; Σίγουρα όχι. Διότι τον τελευταίο λόγο έχει το software. Αυτό θα κρίνει την πορεία του μηχανήματος όπως έκρινε την τύχη τόσων άλλων μηχανημάτων στο παρελθόν και είτε τα εξύψωσε είτε τα έριξε στην αφάνεια. Αλλά ας αφήσουμε τις φιλοσοφίες και ας να δούμε τα πράγματα με την σειρά τους.

ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ

Με το επιβλητικό γκρι σκούρο χρώμα και με το "αεροδυναμικό" του σχήμα (έχει περισσότερες καμπύλες απ'ότι γωνίες όπως άλλωστε αρμόζει σε σύγχρονα μηχανήματα) μοιάζει περισσότερο σαν μία συσκευή του μέλλοντος (π.χ αδιάβροχο PC-Computer) παρά σαν κονσόλα games. Με μία πρώτη ματιά στο μηχάνημα δεν διακρίνει κανείς τίποτε άλλο πέρα της υποδοχής των catridges και τον διακόπτη power on-off. Οι θύρες για την επικοινωνία με τον έξω κόσμο είναι καλά κρυμμένες προς χάρη της εμφάνισης αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι χάνουν καθόλου την πρακτικότητά τους στις συνδέσεις. Στο μπροστινό μέρος υπάρχουν δύο θύρες για σύνδεση αντίστοιχου αριθμού joypad. Τις υπόλοιπες θύρες και συνδέσεις του μηχανήματος θα τις αναζητήσετε στο πίσω ακριβώς μέρος του όπου υπάρχει εκτός από το βύσμα για σύνδεση με το μετασχηματιστή, βύσμα για σύνδεση στην τηλεόραση, AV και DSP. Τέλος, όσον αφορά το joypad που το συνο-



δεύει, είναι από τα πιο εργονομικά που έχουμε συναντήσει (αν και λίγο μεγάλο) και αξίζει να πούμε ότι εκτός από τα γνωστά πλήκτρα (option, pause κλπ) διαθέτει και τηλεφωνικό καντράν (τους αριθμούς δηλαδή 0 εως 9 συν δύο κουμπιά ακόμη).

TOM & JERRY

Αναμφισβήτητα το hardware είναι το μεγάλο ατού του Jaguar. Με αρχιτεκτονική 64bit σίγουρα δεν σε αφήνει αδιάφορο με αυτά που μπορεί να κάνει. Η όλη του δύναμη κρύβεται πίσω από δύο 64bitους risc επεξεργαστές που η εταιρεία τους έδωσε τα ονόματα Tom και Jerry αντίστοιχα. Εκτός από τους δύο αυτούς συνεπεξεργαστές, που αποτελούν και την καρδιά του μηχανήματος, σαν κεντρικό επεξεργαστή διαθέτει τον γνωστό σε όλους μας MC68000 της Motorola που "τρέχει" στα 13.4Mhz. Η μόνη βέβαια δουλειά που αναλαμβάνει και κάνει ο MC68000 είναι να ελέγχει τη ροή των data και κάποιους συγχρονισμούς που απαιτούνται. Για όλα τα υπόλοιπα, γραφικά, κίνηση, μουσική και ότι άλλο φανταστείτε υπεύθυνοι είναι οι Tom και Jerry, που ευτυχώς δεν έχουν τους ρόλους που είχαν στα κινούμενα σχέδια δηλαδή των άσπονδων εχθρών. Με ταχύτητα που φθάνει τα 55 MIPS (εκατομμύρια εντολές το δευτερόλεπτο) μπορούν οι δύο risc επεξεργαστές να μετακινήσουν οτιδήποτε σε οποιαδήποτε κατεύθυνση και με ποιότητα χωρίς περιορισμούς.

Η ταχύτητα που μπορεί να περιστρέφει τα images και να κάνει morphing στην ανάλυση των 720 X 576 pixel είναι κάτι περισσότερο από εντυπωσιακή. Ο 16bitος ήχος που "εκπέμπει" το μηχάνημα χάρη στο DSP (Digital Signal Processor) είναι υπεραρκετός για να ικανοποιήσει και τον πιο απαιτητικό gamer. Το Jaguar μπορείτε να το συνδέσετε στην τηλεόραση σας αν δεν διαθέτετε κάποιο monitor αλλά η ποιότητα σε καμμία περίπτωση δεν είναι η ίδια. Συνίσταται RGB σήμα για τα καλύτερα δυνατά αποτελέσματα ή ένα scart.

Τα catridges έχουν το καλό να έχουν συμπιεσμένα τα δεδομένα τους για εξοικονόμηση χώρου και μεταφορά μεγάλου όγκου πληροφοριών σε όσο το δυνατόν χαμηλότερη τιμή, αλλά όπως είναι φυσικό χάνει σε ταχύτητα η κονσόλα εξαιτίας του χρόνου που χρειάζεται για την αποσυμπίεσή τους.

TOM

Συγκεκριμένα ο Tom αποτελείται από τέσσερις υπομονάδες για διαφορετική δουλειά η κάθε μία: Ενας blitter αναλαμβάνει την μεταφορά γραφικών, ένας object επεξεργαστής όπως ονομάζεται χαρακτηριστικά και είναι υπεύθυνος για την δημιουργία των sprites, μία υπομονάδα για τον έλεγχο της μνήμης και την διαχείριση των δύο megabyte ram που έχει το μηχάνημα και τέλος μία μονάδα για την επεξεργασία γραφικών.

Οι δυνατότητες του Tom όμως συνεχίζονται καθώς δίνει ανάλυση 720 X 576 με 16.7 εκατομμύρια χρώματα ενώ μπορεί να μετακινεί 850 χιλιάδες pixel το δευτερόλεπτο!!!

JERRY

Τα καθήκοντα του Jerry είναι αρκετά περιορισμένα -τα πήρε βλέπετε όλα ο γάτος! Η βασική αρμοδιότητά του είναι ο ήχος.

Κατά πρώτο λόγο χειρίζεται το DSP (Digital Signal Processor) ενώ είναι υποχρεωμένος να "βοηθάει" τον Tom σε σχεδόν όλες τις εργασίες που έχουν σχέση με graphics. Επίσης συνεργάζεται, ή καλύτερα χρησιμοποιεί, περισσότερο τον 68000 από κάθε άλλο chip για έλεγχο και συχρονισμό των δεδομένων.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟ HARDWARE

Αν το CD είναι το μέλλον, όπως δείχνει η ραγδαία εξέλιξη της τεχνολογίας, δεν διανοείται κονσόλα χωρίς CD-ROM drive. Η Atari φρόντισε γι'αυτό και με τον καλύτερο δυνατό τρόπο. Σε διάστημα μερικών μηνών θα κυκλοφορήσει CD-ROM drive για το Jaguar στην τιμή των 100000 δραχμών περίπου.

Η κίνηση της Atari να διαθέσει προαιρετικά CD για την κονσόλα της ήταν αρκετά έξυπνη αφού αν αποτελούσε αναπόσπαστο μέρος, η τιμή του μηχανήματος θα έφθανε στα ύψη (πάνω από 200.000) και τα αποτελέσματα των πωλήσεων θα ήταν τραγικά για την εταιρία. Το Jaguar-CD θα μπορεί να παίζει απλά CD μουσικής, Kodak Photo CDs, Karaoke ενώ με την προσθήκη ενός DV/FMV catridge θα μπορεί να παίζει και video CD.

Οι multimedia δυνατότητές του δεν σταματάνε εδώ. Σχεδιασμένο προσεκτικά το jaguar και με την επεκτασιμότητα στο μυαλό τους οι κατασκευαστές του φρόντισαν να μπορεί να συνδεθεί με άλλες αναλογικές και ψηφιακές συσκευές όπως keyboards, lightguns ενώ εντυπωσιάζει η δυνατότητα που έχει να μπορεί να δεχτεί virtual reality κράνος και modem interface που θα του επιτρέπει να συνδέεται με άλλες κονσόλες και να μπορείτε να παίζετε παιχνίδια μέσω τηλεφώνου.

GAMES VS JAGUAR

Φτάνουμε ίσως στο πιο καυτό θέμα απ' όλα, στα παιχνίδια. Τα ερωτήματα που θέτονται είναι πολλά. Πρώτα απ' όλα, αν μπο-

test

ρούν να εκμεταλλευτούν το υπέροχο hardware του μηχανήματος. Αν δηλαδή όλα αυτά που αναφέραμε περί αναλύσεων, χρωμάτων, ταχύτητας, ήχου υπάρχει περίπτωση να τα δούμε στο monitor μας και να μην μείνουν θεωρία. Η απάντηση είναι καταφατική αλλά προς το παρόν θα πρέπει να κάνουμε υπομονή.

Το Cybermorph, το παιχνίδι που συνοδεύεται με την αγορά του μηχανήματος, περιμέναμε ότι στην ουσία θα είναι ένα demo των δυνατοτήτων του jaguar παρά ένα απλό παιχνίδι. Το αποτέλεσμα ήταν απογοητευτικό. Το παιχνίδι δεν εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες του μηχανήματος όχι στο έπακρο αλλά ούτε στο ήμισυ. Ισως στις 16-bit κονσόλες να φάνταζε φοβερό, όπως πραγματικά είναι, αλλά σίγουρα για το Jaguar αποτελεί απογοήτευση.

Το ίδιο συμβαίνει και με άλλα παιχνίδια όπως το Evolution: Dino Dudes ή αν προτιμάτε Humans και το παλιό γνωστό αλλά εξίσου ωραίο Tempest. Ολα τα προαναφερθέντα παιχνίδια δεν μειονεκτούν σε κανένα τομέα όπως γραφικών, ήχου, gameplay αλλά το πρόβλημα είναι ότι κάνουν την κονσόλα να δείχνει μετριότερη των χαρακτηριστικών της και ακόμα χειρότερα να απογοητεύουν τον gamer. Βέβαια το μέλλον υπόσχεται καλύτερες μέρες με παιχνίδια όπως το Alien vs Predator, Tiny Toon adventures, DOOM και Mortal Kombat. Το πρώτο με 3D graphics και εκπληκτική ατμόσφαιρα (π.χ Doom, Space Hulk, δεν ενδείκνυται για καρδιακούς) με φοβερό scrolling και εφφέ, το δεύτερο που μας είναι γνωστό από το Mega Drive και το SNES ένα cartoon platform game που θα διαφέρει αρκετά σε ποιότητα από τις άλλες κονσόλες ενώ για τα δύο τελευταία δεν χρειάζονται σχόλια.

Το πρόβλημα όμως δεν περιορίζεται στην ποιότητα αλλά επεκτείνεται και στην ποσότητα των games όπου αν και αρχή βέβαια δεν φαίνεται να έρχονται τίτλοι να υπερασπίσουν το Jaguar. Πολλά και μεγάλα software houses υποσχέθηκαν την κυκλοφορία καινούργιων τίτλων αλλά προς το παρόν οι ενδείξεις μάλλον απογοητεύουν και τα καινούργια παιχνίδια έμειναν λόγια.



CYBERMORPH

Πρωτότυπο shoot 'em up όπου με τις ικανοτητές σας στην πλοήγηση ενός αεροσκάφους θα αναλάβετε μία σειρά αποστολών για τον πλανήτη γη. Υπάρχουν οκτώ πλανήτες που πρέπει να ταξιδέψετε και να μαζέψετε από τον καθένα έναν αριθμό από pods. Με το που επιλέγετε τον πλανήτη παίρνετε συμβουλές και οδηγίες για τον τρόπο που θα εκτελέσετε την αποστολή σας και αυτόματα με μία ειδική κάψουλα μεταφέρεστε εσείς και το διαστημοπλοιό σας. Το διαστημόπλοιο το βλέπετε εξωτερικά και από πίσω. Μπορείτε να κατευθύνεστε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση, στο ύψος που θέλετε και με την ταχύτητα που θέλετε. Η συλλογή των pods γινεται απλά με το πέρασμα από πάνω τους και σε σχετικά χαμηλό ύψος. Τα πράγματα δεν είναι τόσο απλά όμως διότι σας περιμένουν δια αέρος και ξήρας οι αντίπαλοι που υπερασπίζονται τον πλανήτη τους. Οι μάχες που θα δώσετε όμως θα είναι εξαιρετικά λίγες καθώς σκοπός σας είναι να μαζέψετε όσο το δυνατόν γρηγορότερα τα pods και να εξαφανιστείτε. Το άσχημο είναι ότι οι εχθροί είναι απελπιστικά γρήγοροι και εύστοχοι και δυστυχώς δεν μπορείτε να αναμετρηθείτε στα "ίσια". Προσοχή πρέπει να δώσετε και στη μορφολογία που έχει ο κάθε πλανήτης και τις παγίδες που κρύβει. Το παιχνίδι έχει filled vector γραφικά που δεν ενθουσιάζουν. Τα 16 εκατομμύρια χρώματα που υποτίθεται ότι υπάρχουν στην οθόνη δεν τα βλέπετε ενώ είναι έντονα και κουραστικά αν παίζετε πολύ ώρα. Ο χειρισμός του διαστημοπλοίου είναι δύσκολος αλλά ο τρόπος που κινείται είναι καλός και αρκετά γρήγορος. Η δράση είναι ανύπαρκτη ενώ ο ήχος δεν βοηθάει στην συνολική εικόνα του παιχνιδιού. Η αντοχή του στο χρόνο δεν ξεπερνάει τις μερικές ώρες πράγμα που οφείλεται και στο επίπεδο δυσκολίας



test

το οποίο είναι αρκετά υψηλό. Συνολικά το παιχνίδι είναι ίσως από τα χειρότερα για το Jaguar και ας μην ξεχνάμε ότι το Cybermorph συνοδεύει την κάθε αγορά της κονσόλας.

ΓΡΑΦΙΚΑ	2
ΗΧΟΣ	2
GAMEPLAY	3
ΑΝΤΟΧΗ	2
ΓΕΝΙΚΑ	***45***

EVOLUTION: DINO DUDES

Το γνωστό σε όλους μας Humans. Ενα παιχνίδι που καταφέρνει και συνδιάζει σκέψη, δράση και αρκετό έως υπερβολικό χιούμορ.

Θυμίζει ιδιαίτερα τα Lemmings στο σενάριο και την πλοκή του και αν σας άρεσαν και έχετε παίξει έστω και λίγο δεν θα δυσκολευτείτε να μπείτε στο νόημα του Dino Dudes. Platform game λοιπόν και ένα σκηνικό πλημμυρισμένο με τοπία γεμάτα βράχους, γρασίδι, σκάλες και αρκετές κακοτοπιές για να δυσκολεύουν το σκοπό σας. Τα κακόμοιρα κοντόχοντρα ανθρωπάκια που ελέγχετε πρέπει να φθάσουν στο προορισμό τους σώα και αβλαβή και εντός καθορισμένων χρονικών ορίων. Ξεκινώντας το παιχνίδι μπορείτε να επιλέξετε το επίπεδο δυσκολίας, τα πλήκτρα στο joypad, αν θέλετε να έχετε τον ήχο (που δεν είναι και ο καλύτερος) και τέλος δίνοντας το κατάλληλο κωδικό να συνεχίσετε από την πίστα που είχατε σταματήσει την τελευταία φορά. Σε κάθε πίστα του παιχνιδιού μας εμφανίζεται ο αριθμός των Dino Dudes που έχουμε στην διάθεση μας και ο αριθμός που χρειαζόμαστε για να την τελειώσουμε.



Οι πρώτες τρείς πίστες κρίνονται εύκολες αλλά από κει και πέρα το επίπεδο δυσκολεύει σε σημείο που θα σας ενοχλήσει αφάνταστα αν δεν είστε εξοικειωμένοι. Στην πρώτη πίστα κάνετε την ανακάλυψη του αιώνα, το ακόντιο ή αν προτιμάτε το δόρυ (μήπως είμαι πολεμοχαρής;). Από την δεύτερη πίστα και μετά ανακαλύπτετε τι μπορεί να κάνει κανείς με ένα δόρυ. Μπορείτε να κάνετε άλματα και να περνάτε πάνω από γκρεμούς, να το πετάτε (προσοχή μην βγάλετε κανένα μάτι) και θέβαια χρησιμοποιείται και σαν δολοφονικό αντικείμενο. Συνολικά το παιχνίδι έχει 99 πίστες και θα σας πάρει αρκετό καιρό για να το τελειώσετε. Εξελίσσεται φοβερά αργά, λόγω του τρόπου που πρέπει να κινείτε τα ταλαιπωρημένα ανθρωπάκια, με αποτέλεσμα σε πολλά σημεία του να καταντάει εκνευριστικό. Από την άλλη πλευρά όμως παρηγοριά αποτελεί το γεγονός οτι σε προδιαθέτει για πολλές γκάφες με πολύ γέλιο (βλέπε Κροντηρά να παίζει). Τα γραφικά δεν έχουν κάτι το ιδιαίτερο με εξαίρεση τα backgrounds που είναι φοβερά. Τα χρώματα είναι έντονα και οι χαρακτήρες του παιχνιδιού μικροσκοπικοί. Το control του παιχνιδιού είναι δύσκολο και οφείλεται κυρίως στην επιλογή των χαρακτήρων από το joypad. Ο ήχος βρίσκεται σε μέτρια επίπεδα αλλά δεν απασχολεί καθόλου τον παίκτη λόγω του είδους του παιχνιδιού. Γενικά χαρακτηρίζεται σαν μετριότητα χωρίς να μπορεί να συγκινήσει τον αγοραστή τόσο γιατί είναι παλιό όσο και γιατί δεν διαφέρει καθόλου από τις εκδόσεις στα άλλα μηχανήματα. Δεν αναδεικνύει τις δυνατότητες του μηχανήματος.



ΓΡΑΦΙΚΑ	2
ΗΧΟΣ	2
GAMEPLAY	4
ΑΝΤΟΧΗ	3
ΓΕΝΙΚΑ	***60***

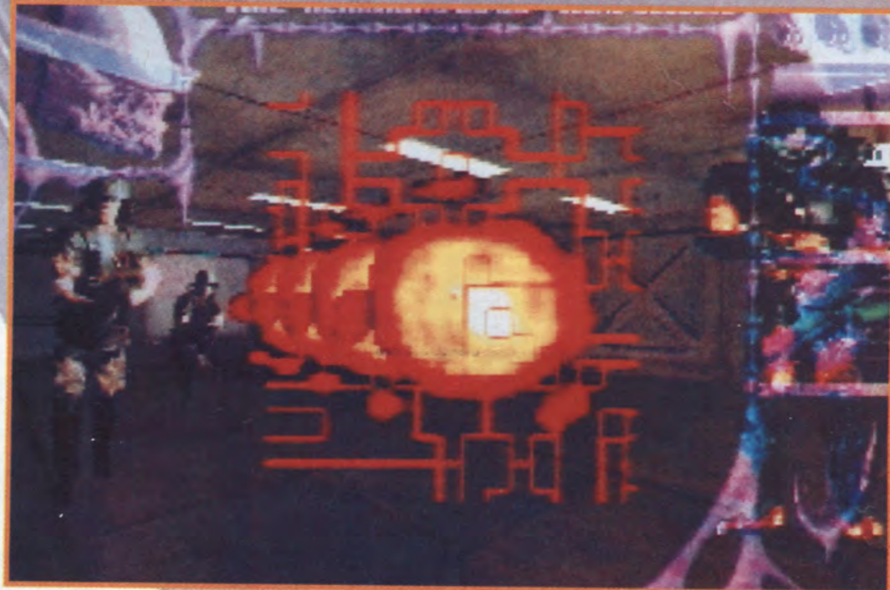
test

ΤΑ ΥΠΟΛΟΙΠΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

ALIENS VS PREDATOR

Το πιο αξιόλογο παιχνίδι που υπάρχει ή θα υπάρξει εφόσον η κυκλοφορία του στην ελληνική αγορά αναμένεται στα τέλη του χρόνου ή ακόμα χειρότερα στις αρχές του επομένου. Μοιάζει περισσότερο με το Doom στο fading, τον τρόπο που κινούνται οι χαρακτήρες και εξελίσεται η δράση όσο και στην συνολική ατμόσφαιρα.
Τα 65000 χρώματα που εμφανίζονται ταυτόχρονα στην οθόνη είναι αρκετά για το παιχνίδι καθώς για περισσότερα το τίμημα θα ήταν η μείωση της ταχύτητας, πράγμα άκρως απαραίτητο για το εντυπωσιακό του scaling. Οι digitised εικόνες (ουκ ολίγες) προκαλούν μία αίσθηση ρεαλισμού και ανεβάζουν την συνολική ποιότητα του παιχνιδιού.
Εμφαση έχει δοθεί στην λεπτομέρεια των γραφικών και ιδιαίτερα στο fade in-out που γίνεται "ομαλά" και με μεγάλη ταχύτητα.
Το μυστικό όμως στο οποίο βασίζεται η Rebellion για την επιτυχία του παιχνιδιού βρίσκεται στην επιλογή του gamer για τον χαρακτήρα που θα επιλέξει να παίξει. Μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα σε τρείς χαρακτήρες, Alien (ουάου το στοιχείο μας),





JAGUAR 64BIT

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ:	ATARI
SOFTWARE	: CATRIDGE ΚΑΙ ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΑ CD-ROM DRIVE
CPU	: MOTOROLA MC68000
GRAPHICS	: 2 CUSTOM CHIP 64BIT RISC PROCESSORS
COLOURS	: 16.7 ΕΚΑΤΟΜΜΥΡΙΑ ΧΡΩΜΑΤΑ
SOUND	: DSP ΜΕ 16BIT DAC
MEMORY	: 2MB RAM
ΑΝΑΛΥΣΗ	: 720X576
ΤΙΜΗ	: ;
ΜΕΛΛΟΝ	: ΑΓΝΩΣΤΟ

Predator και colonial marine. Καθένας από τους χαρακτήρες έχει τις δικές του κινήσεις, διαφορετικά όπλα και διαφορετικό στόχο. Για παράδειγμα, επιλέγοντας τον ρόλο ενός Alien είστε υποχρεωμένος να σκοτώσετε όλους τους επιζώντες, να "γεννήσετε" μερικά αυγά κλπ.

Τα γιγαντόσωμα απαίσια και γλοιώδη Alien με την σχετικά υπερβολική βία που διακατέχει το παιχνίδι και τα τρομακτικά τοπία δίνουν στο Alien vs Predator μία μοναδική ατμόσφαιρα και ανεβάζουν την αδρελαλίνη του παίκτη.

Αν μάλιστα προσθέσουν και οι υπεύθυνοι της Rebellion τον μεγάλο αριθμό samples (υπάρχει πρόβλημα χώρου και δεν είναι ακόμα σίγουρο) που έχουν μαζέψει από την ταινία (ουρλιαχτά, κραυγές κλπ) τότε κάθε σχόλιο είναι περιττό.

Το Alien VS Predator αποτελεί αυτή την στιγμή το μοναδικό αντιπροσωπευτικό game των δυνατοτήτων του Jaguar έστω και από τα λίγα τμήματά του που είδαμε. Θα κυκλοφορήσει σε CD-ROM που σημαίνει ότι θα αργήσει αρκετά να φθάσει στην χώρα μας (ακόμα δεν ήρθε το CD-ROM drive!!).

TEMPEST 2000

Το Tempest εμφανίστηκε στα μέσα της δεκαετίας του '80 στους 8-bit υπολογιστές. Η απλότητα και η πρωτοτυπία που διέκριναν το παιχνίδι το έφθασαν γρήγορα ψηλά. Κλασσικό Shoot 'em up, υπόθεση ανύπαρκτη, σκοπός: η ύπαρξη του εαυτού σου και μόνο στην οθόνη (άντε και το σκορ).

Το κόλπο για να τελειώνετε γρήγορα τέτοιου είδους παιχνίδια είναι να ακολουθήσετε τον No 1 κανόνα των shot 'em up : Shoot everything that moves even the bonus. Τα έντονα χρώματα και τα περίεργα σχήματα κυριαρχούν στο παιχνίδι. Ο σκοπός σας είναι απλός. Κινείστε περιφερειακά από το συγκεκριμένο σχήμα και πυροβολείτε οτιδήποτε έρχεται απο το βάθος του σχήματος.

Το παιχνίδι φαίνεται τρομαχτικά περίπλοκο και η βασική περιοχή του που παίζεις δείχνει ασαφής στην αρχή. Μόλις "κολλήσεις" για μερικές ώρες όλα ξεκαθαρίζουν και αρχίζει η "υπνώτιση". Το Tempest 2000 έχει ένα "υπνωτικό" σχεδόν αποτέλεσμα που εκστασιάζει θα λέγαμε το παίχτη και επανέρχεται μόλις εμφανιστεί ο αποκρουστικός τίτλος "Game Over".

Η μεγάλη του όμως διαφορά είναι στην ποιότητα του ήχου. Εχει το καλύτερο ήχο απ' όλα τα παιχνίδια που κυκλοφορούν για το jaguar ενώ τα ηχητικά εφφέ είναι κάτι παραπάνω από "πορωτικά". Εντυπωσιακό επίσης είναι και το scaling σε που γίνεται σε διάφορες φράσεις (excellent, bonus) κατά την διάρκεια του παιχνιδιού. Για γραφικά ούτε συζήτηση αφού δεν υπάρχουν ενώ το gameplay του είναι φοβερά εθιστικό αλλά δεν είναι το παιχνίδι που θα προβάλει το μηχάνημα.

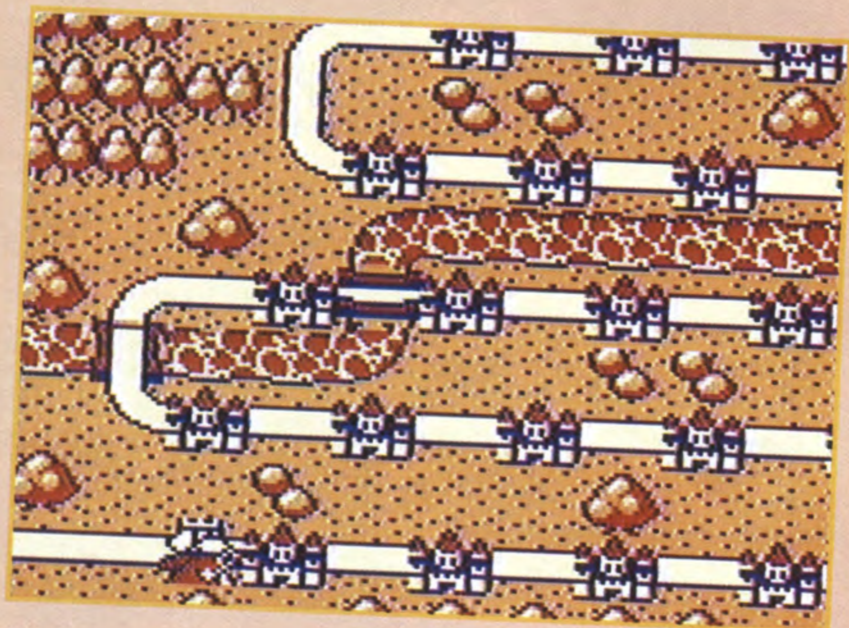




ΣΥΝΟΨΙΖΟΝΤΑΣ

Το πρόβλημα του Jaguar είναι το software και η υποστήριξη από μεγάλες εταιρείες παιχνιδιών. Το hardware δεν συγκρίνεται, είναι το καλύτερο αλλά είναι σχεδόν άχρηστο, τουλάχιστον με το υπάρχον software. Αντιλαμβάνεστε φυσικά ότι αν στους επόμενους μήνες ο αριθμός και η ποιότητα των παιχνιδιών δεν αυξηθεί σημαντικά, όχι περιφερειακά όπως virtual κράνος δεν θα εμφανιστούν αλλά ίσως και να μην δούμε ποτέ το CD-ROM drive που λέγαμε νωρίτερα. Ας ελπίσουμε επίσης ότι και το κόστος των catridges θα βρίσκεται σε λογικά επίπεδα παράγοντας σημαντικός για τις πωλήσεις του. Ο χρόνος θα δείξει.



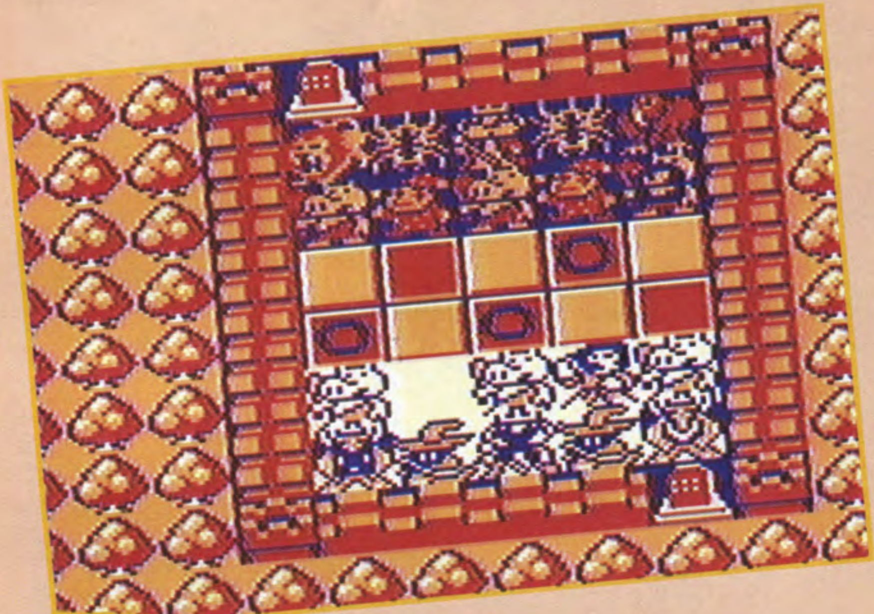


Η Hudson Soft έχει μια σειρά από καλές κυκλοφορίες για Gameboy τελευταία και το Castle Quest είναι μια από αυτές. Ενα παιχνίδι που - αν μη τι άλλο - διακρίνεται για την πρωτοτυπία του. Είναι κάτι ανάμεσα σε σκάκι και Role Playing Game. Παίζετε με αντίπαλο το Gameboy και κατευθήνετε όπως Orcman (Γουρουνάνθρωπος), Καρατέκα, Μάγος, Δαίμονας, Βασιλιάς κλπ. Ο καθένας έχει τα δικά του προσωπικά χαρακτηριστικά δηλαδή Hit Points, Magic, Range, Pefence και Power.

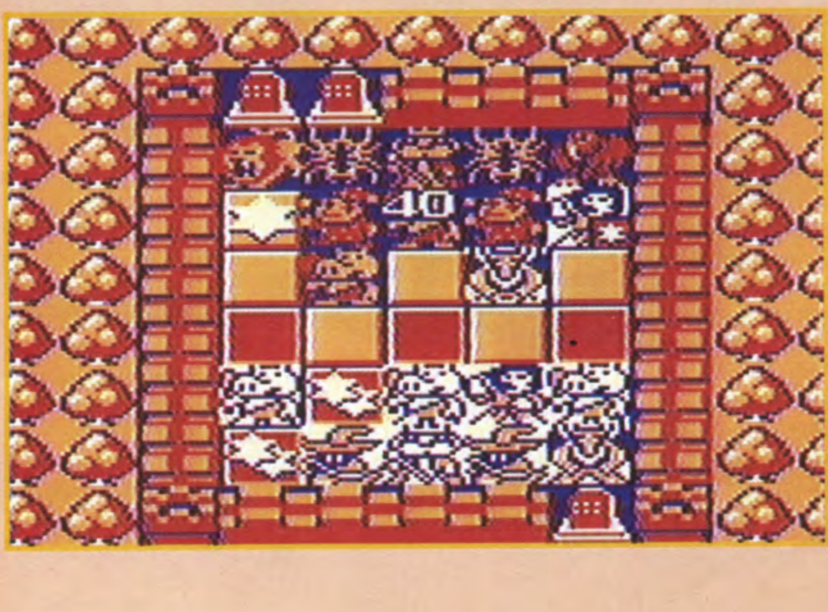
Οι χαρακτήρες του Computer είναι οι Spider, Kingong και άλλοι όμορφοι. Οταν ένας χαρακτήρας κινηθεί σε τετραγωνάκι αντιπάλου τότε αρχίζει η μάχη. Ο καθένας με τη σειρά του ρίχνει ένα τραπουλόχαρτο σε κάθε γύρο και αν έρθει μεγαλύτερο χαρτί από το νούμερο του defence του αντιπάλου του αφαιρούνται αντίστοιχοι πόντοι. Οταν οι Hit Points του ενός μηδενιστούν τότε αυτός πεθαίνει. Φυσικά υπάρχει πάντα και η περίπτωση να την κοπανήσει κάποιος απ'τη μάχη αν δεν εξελίσσεται καλά.

Σκοπός του παιχνιδιού είναι βέβαια να νικήσετε τον αντίπαλο βασιλιά. Αυτή είναι σε γενικές γραμμές η περιγραφή του Castle Quest. Δεν σταματάει όμως εδώ. Το παιχνίδι είναι εμπλουτισμένο με αρκετές επιπλέον δυνατότητες όπως μαγικά spells που μειώνουν την ενέργεια από τους αντιπάλους χαρακτήρες ή την αυξάνουν στους δικούς σας, η δυνατότητα να ανασταίνετε νεκρούς χαρακτήρες (!) και διάφορα bonus.

Το μόνο αρνητικό του είναι το ανεπαρκέστατο manual.









HUDSON SOFT
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ. Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Πρωτότυπο και ενδιαφέρον. Αν ζητάτε κάτι διαφορετικό σκεφτείτε το σοβαρά.

ΑΝΤΟΧΗ

Η κάθε νέα πίστα είναι διαφορετική και συνεχώς ανακαλύπτετε νέα πράγματα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Παρότι μικροί οι χαρακτήρες είναι ευδιάκριτοι και καλοσχεδιασμένοι.

ΗΧΟΣ

Πλάκα έχει!

GAMEPLAY

Εμάς μας άρεσε!



87

MORPH

Αν έχετε συνηθίσει τα βίαια, δυναμικά παιχνίδια με μεγάλη ταχύτητα και scrolling, να τα ξεχάσετε! Το Morph είναι ένα παιχνίδι σκέψης με μπόλικη βέβαια δράση που απευθύνεται στους νεαρότερους παίκτες αλλά και σε εκείνους που θέλουν ένα διάλλειμα από την βία. Το αποτέλεσμα: ένα αρκετά δύσκολο παιχνίδι που μερικές φορές γίνεται κουραστικό. Ομως ποιο είναι το σενάριο και ο τελικός του σκοπός; Είσαστε -ή μάλλον ήσασταν- ένα παιδάκι που γνωρίζει έναν θαυμάσιο επιστήμονα που ασχολείται με τα μικροσώματα. Δέχεστε για κακή σας τύχη να μπείτε στο μηχάνημα και να μεταMORPHωθείτε σε ένα μόριο που θα περάσει από διάφορους κόσμους για να επιστρέψει πάλι στην αρχική του κατάσταση. Ομως δεν είσαστε ένα κοινό μόριο, αλλά ένα με την ικανότητα να αλλάζει MORPHές! Αυτές είναι:

ΠΛΑΣΤΙΚΟ

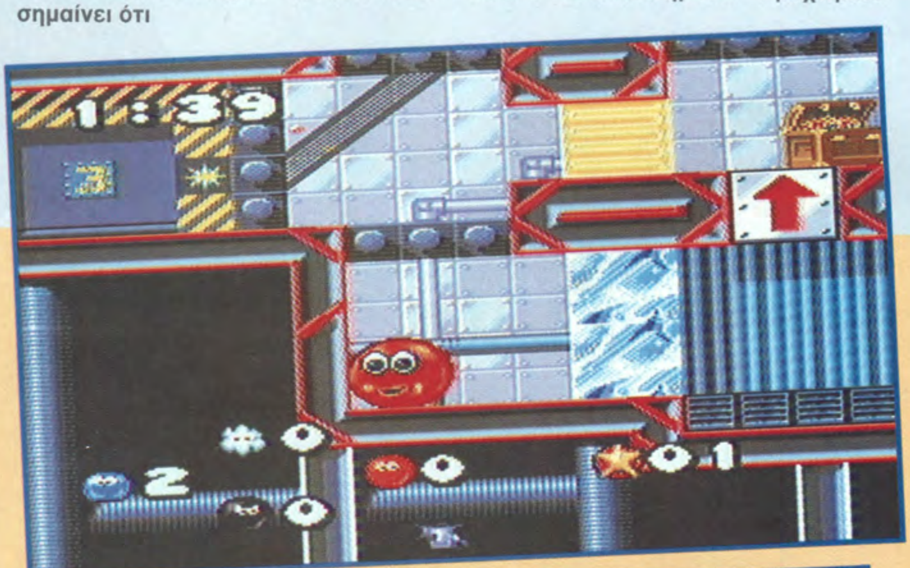
Ισως η πιο πλεονεκτούσα κατάσταση που μπορείτε να λάβετε. Γίνεστε μια πορτοκαλί μπάλλα που αναπηδά πάνω από εμπόδια, καταστρέφει τα πιο σαθρά απ' αυτά, επιπλέει πάνω από το νερό και δεν αναγκάζει τα ετοιμόρροπα εδάφη να σπάσουν. Οπως και οι άλλες τρεις μορφές βέβαια έχει και μειονεκτήματα όπως ότι καίγεται και ξεφουσκώνει από τις φωτιές και σκάει πάνω στα αγγάθια.

ΣΙΔΕΡΟ

Μια μαύρη μπάλλα είναι αυτή η ακατάστρεπτη MORPHή σας. Δεν υπολογίζει αγκάθια, φωτιές και εμπόδια που σπάνε αλλά έχει και ένα βασικό εναντίον: στο νερό βυθίζεται πάραυτα.

ΑΕΡΙΟ

Μια εύχρηστη μορφή που έχει ένα βασικό πλεονέκτημα: πετάει! Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να περάσετε πάνω από εμπόδια (φωτιές, νερά, βράχια), αλλά και μέσα από πορώδη υλικά ή από τρύπες. Τί κακό έχει λοιπόν να είσαι συνέχεια αέριο; Πρώτον αν ανέβεις ψηλά δεν μπορείς να ξανακατέβεις χαμηλώτερα αν δεν πάρεις άλλη MORPHή. Δεύτερον αν πλησιάσετε κοντά σε φωτιά αναφλέγεστε και χάνεστε για πάντα. Τρίτον οι εξαεριστήρες σας ρουφάνε...





ΥΓΡΟ

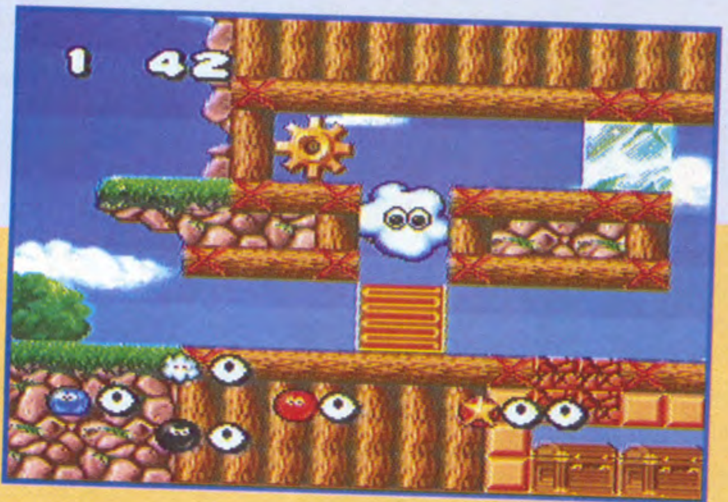
Μια γαλάζια χοντρή σταγόνα έχει πάντα πλεονεκτήματα. Προχωράει πάνω σε όλα τα εδάφη, σβύνει τις φωτιές στο πέρασμά της, κατεβαίνει μέσα από ανοίγματα στο έδαφος, έχει καταπληκτικό animation αλλά χάνεται μέσα στα νερά και στα λούκια. Παίζοντας θα δείτε ότι για να περά-





SONY
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Κ. Μάνου

σετε την κάθε πίστα έχετε περιορισμένο αριθμό μεταμορφώσεων που εμφανίζονται στο κάτω μέρος της οθόνης. Αν τους εξαντλήσετε και πατήσετε κάποιο πλήκτρο θα πεθάνετε σίγουρα. Και αυτό σημαίνει ότι πρέπει να ξεκινήσετε το επίπεδο από την αρχή. Το ίδιο θα πάθετε αν τελειώσει ο χρόνος σας ή δεν πάρετε το γρανάζι που είναι και η πέτρα του σκανδάλου κάθε επιπέδου. Εκτός από τις μεταMORPHώσεις που σας δίνονται διάφορα αντικείμενα στον χώρο μπορούν να μεταλλάξουν την φυσική σας κατάσταση. Για παράδειγμα τα κομμάτια πάγου από αέριο σας μετατρέπουν σε υγρό, μετά σας κάνουν πλαστικό και από πλαστικό σίδερο. Τα θερμαντικά κάνουν ανριβώς την αντίθετη διαδικασία. Υπάρχουν πολλά παντού και αν τα εκμεταλλευτείτε σωστά θα τελειώνετε κάθε επίπεδο πολύ άνετα.





+ Καλό animation, έξυπνο σενάριο, η πρωτοτυπία είναι το κυριότερο υπέρ του.

− Ελλειψη διπλού, έλλειψη passwords.

ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι το έχουμε δει και στους υπολογιστές. Η τεχνική και το joypad του Super NES είναι ανώτερη αλλά το παιχνίδι είναι μάλλον κουραστικό. Ειδικά όταν δεν υπάρχει κάποιο password. Αξίζει μια ματιά πάντως.

ΑΝΤΟΧΗ

Παίζεται ανάλογα με το είδος των παιχνιδιών που σας αρέσουν. Μπορεί να σας σπάσει τα νεύρα ή να σας ξεκουράσει.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ενδιαφέροντα sprites, πολύ καλό animation, τέλειο scrolling, παιδικά backgrounds.

ΗΧΟΣ

Υπάρχουν πολλοί ήχοι, μερικοί αντιπροσωπευτικοί. Καλή προσπάθεια.

GAMEPLAY

Ανάμεσα στους λάτρεις των puzzles και της πρωτοτυπίας θα κάνει θραύση.



82





Πριν 5 χρόνια περίπου η Psygnosis και η προγραμματιστική ομάδα Reflections δημιούργησαν το μεγαλύτερο landmark της Amiga και ένα από τα καλύτερα από τεχνικής/οπτικής άποψης παιχνίδια όλων των εποχών. 64-128 χρώματα, 13 επίπεδα ομαλού scrolling, 900 Kbytes απίστευτης μουσικής, sprites στο μέγεθος σχεδόν της οθόνης ήταν αυτό που είχαν να αντιμετωπίσουν τα μηχανήματα της εποχής.



Δύο χρόνια μετά το παιχνίδι μεταφέρθηκε σε ένα άλλο μηχάνημα που στηριζόταν σε Motorolla 68000, στο Mega Drive της SEGA. Η hardware δύναμη του Mega Drive του επέτρεψε να δημιουργήσει τα ίδια οπτικά εφφέ με 64 χρώματα αν και ο ήχος δεν ήταν ακριβής μεταφορά, στην ποιότητα. Υποθέτω ότι κανείς δεν μπορεί να μην γνωρίζει την υπόθεση του παιχνιδιού αλλά για τους δύστυχους που δεν την ξέρουν θα την επαναλάβω: Ηταν κάποτε ενα μικρό παιδάκι το οποίο άρπαξε από τους γονείς του ο κακός Maletoth. Φυσικά αφού βασάνισε και σκότωσε τους γονείς του πρώτα. Ο μικρός με διάφορα φίλτρα και μαγείες





μεταλλάχθηκε σε ένα πανίσχυρο ον κάτι ανάμεσα σε ζώο και σε άνθρωπο, αυτό που η αγγλική λέξη beast αποδίδει πραγματικά. Κάποια στιγμή στον παρόντα χρόνο οι μνήμες ή οι αισθήσεις ξαναγυρίζουν στον ήρωά μας και απαλλάσσεται από την τηλεπαθητική υποταγή στον Maletoth. Ο μόνος όμως τρόπος για να σπάσει τα μάγια είναι να τον σκοτώσει. Σ'αυτό θα τον βοηθήσουν οι δυνάμεις του. Αντιμέτωποί του είναι όλα τα τέρατα που ελέγχει ο Maletoth. Το παιχνίδι έχει μια σπαρακτική ρεαλιστικότητα αφού διαθέτετε μόνο μια ζωή, μία ευκαιρία και είναι πανδύσκολο. Τα όπλα που έχετε στην αρχή είναι μόνο οι γροθιές και οι εναέριες κλωτσιές αλλά προχωρώντας θα πάρετε για λίγο ενεργειακές γροθιές, πολυβόλα και jet pack, μόνο όμως για μερικά δευτερόλεπτα ή για να περάσετε ορισμένα επίπεδα. Τα αντικείμενα δεν ενεργούν σαν bonus ή power ups αλλά μάλλον σαν απαραίτητα αντικείμενα για να περάσετε ένα μεγάλο puzzle, όπως αποδεικνύονται τα επίπεδα. Αυτοί οι γρίφοι, οι μοχλοί και τα αντικείμενα που σπάνια εμφανίζονται μπροστά σας προσθέτουν το απαραίτητο βάθος σε ένα ρηχό κατά τ'άλλα platform με στοιχεία beat'em up -αλλά και shoot'em up.

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΗΚΑΜΕ ΑΠΟ ΤΗΝ PLOTLINE Ε.Π.Ε.

+ Το σενάριο παραμένει εκπληκτικό, τα sprites, το scrolling, τα χρώματα.

− Απουσιάζει η τελική σκηνή του θανάτου, ο ήχος δεν είναι αντάξιος της έκδοσης για Amiga.



PSYGNOSIS/E.A.
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Κ. Μάνου.

ΓΕΝΙΚΑ

Το Shadow of the Beast ήταν, όπως συνηθίζω να λέω, το παιχνίδι που πούλαγε Amigas πριν μερικά χρόνια. Δεν θα πουλήσει Mega Drives σήμερα αλλά αν ψάχνετε για ένα αξιοπρεπές platform με πρόσθετα στοιχεία αγοράστε το.

ΑΝΤΟΧΗ

Ακολουθεί το gameplay και η δυσκολία του θα σας κρατήσει μακριά από τα τελευταία επίπεδα. Κρίμα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ακόμα και το Mega Drive δεν πιστεύω ότι μπορεί να κάνει κάτι παραπάνω.

ΗΧΟΣ

Τα μπάσσα δεν βγαίνουν τόσο τρομερά. Ο υπόλοιπος ήχος είναι άψογος. Τα μουσικά θέματα μοναδικά και αυθεντικά.

GAMEPLAY

Ποτέ δεν ήταν το δυνατό του σημείο. Ατμοσφαιρικό στήσιμο πάντως αλλά πανδύσκολο.

82

SHADOW OF THE BEAST II

Το δεύτερο μέρος της σειράς των Beast ήρθε να συνεχίσει τον θρύλο με δύο βασικές διαφορές στο Mega Drive: υπάρχει η οθόνη του φινάλε όταν χάνετε και απουσιάζει η μυθική εισαγωγή του που στην Amiga έπιανε 2 Mbytes, ένα τεράστιο ποσό που δεν ήταν δυνατόν να περαστεί σε cartridge. Το παιχνίδι έχει επίσης χειρότερα γραφικά από το πρώτο μέρος ειδικά σε scrolling αλλά και ποσότητα χρωμάτων ενώ τα sprites παραμένουν τεράστια. Η μουσική ήταν και αυτή κατώτερη του πρώτου μέρους αλλά τα adventure





στοιχεία δίνουν βαθμούς στο gameplay όπως και η αλληλεπίδραση με άλλα ό-ντα στο παιχνίδι. Πρόκειται για ένα ακόμα platform, λί-γο "μονολιθικό" χωρίς πολ-λά bonus και διαφοροποιή-σεις της δράσης. Υπάρχει μια πορεία -όχι πάντα ευ-θεία- που πρέπει να ακο-λουθήσει ο ήρωας για να φτάσει μέχρι το τέλος. Πρόβλημα παραμένει ότι μπορεί να προχωρήσετε πάρα πολύ σε ένα τμήμα του παιχνιδιού μόνο και μό-νο για να διαπιστώσετε πως σας λείπει κάποιο α-ντικείμενο που έπρεπε να είχατε πάρει από αλλού. Το καλύτερο είναι ότι πολλές φορές δεν σας δίνεται η δυνατότητα να γυρίσετε πί-σω.

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΑΣ ΕΔΩΣΕ Η PLOTLINE Ε.Π.Ε.



\+ Βελτιωμένο gameplay με adventure στοιχεία.

− Φτωχός ήχος και ελλειψη της μυθικής εισαγωγής της Amiga.



PSYGNOSIS/E.A.

1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Κ. Μάνου.

ΓΕΝΙΚΑ

Τα γραφικά είναι χειρότερα από το πρώτο μέρος όπως και η τεχνική γενικά. Ομως είναι ευκολότερο και σε αφήνει να παίξεις πολλή ώρα. Δεν διακρίνεται για κάτι ιδιαίτερο αλλά δεν είναι άσχημο παιχνίδι.

ΑΝΤΟΧΗ

Ενα ανανεωμένο gameplay σας κρατάει αρκετά μπροστά στην οθόνη σας. Κάπου στο USER είχαμε βάλει και την λύση του!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πεσμένο σε σχέση με το πρώτο μέρος αλλά τα κινούμενα sprites είναι καταπληκτικά.

ΗΧΟΣ

Εφφεδάκια πρώτης, μουσικούλα δεύτερης και ένα μέτριο σύνολο. Μα καλά αυτά τα τέρατα δεν μουγκρίζουν;

GAMEPLAY

Σαφώς βελτιωμένο. Πολλά αντικείμενα να χρησιμοποιήσετε και πολλά όντα να σας βοηθήσουν ή να βοηθήσετε



78



CD-I PHILIPS
Του Derek de la Fuente

7th GUEST

Θυμάμαι την πρώτη μου επαφή με το 7th Guest στο PC και πρέπει να ομολογήσω ότι ήμουν συνεπαρμένος από τα γραφικά του, την έξυπνη αλληλεπίδραση των χαρακτήρων και την σατανική ατμόσφαιρά του. Το πρόβλημα είναι ότι μετά από τα πρώτα 30 λεπτά η πρωτοτυπία του ξεφτούσε και απέμενε μια υπόθεση καλών γραφικών και ένα μέτριο gameplay. Ηταν μεγάλη η αγωνία μου όταν έπεσε στα χέρια μου η έκδοση του CD-I αφού ήταν έν πανέξυπνο κομμάτι software αλλά δεν μπορούσε να σε κρατήσει για πολύ. Η CD-i έκδοση είναι απίστευτα τέλεια. Και αυτό δεν μπορώ να το εξηγήσω αφού το παιχνίδι έχει παραμείνει κατα βάση ίδιο. Το ότι το παιχνίδι παίζει μόνο χρησιμοποιώντας το Digital Video Cartridge σε κάνει να αισθάνεσαι το παιχνίδι και να νοιώθεις ότι είσαι κομμάτι του. Αν και γίνεται μεγάλος λόγος ανέκαθεν για τα "κινηματογραφικά" στιγμιότυπα τις περισσότερες φορές χρησιμοποιούνται σαν συμπλήρωμα της παρουσίας των παιχνιδιών. Η μόνη ίσως φορά που αυτή η τεχνική προσφέρει κάτι παραπάνω είναι σε αυτή εδώ την έκδοση που σε αφήνει να πιστέψεις ότι είσαι ο κύριος πρωταγωνιστής και όχι ένας παθητικός παίκτης.
Για τα υπόλοιπα ισχύουν όσα είχαμε γράψει στο review του PC.







ΓΕΝΙΚΑ

Οπως θυμάστε από το τεστ του PC το παιχνίδι κυριαρχείται από puzzles. Ευτυχώς υπάρχει πάντα η δυνατότητα για save και... αναρωτιέμαι γιατί άργησαν τόσο να κυκλοφορήσουν τα δυνατά παιχνίδια για το CD-i.

ΑΝΤΟΧΗ

Δύσκολοι γρίφοι και επιλογή save θα σας κρατήσουν αρκετά.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Με αρκετή βία και οπτικά εφφέ είναι ένα παιχνίδι που πρέπει να έχετε στην συλλογή σας.

ΗΧΟΣ

Μουσική και ανατριχιατικά εφφέ προσθέτουν στην ατμόσφαιρα.

GAMEPLAY

Ενα παιχνίδι πρωτοπορειακό που του λείπει το βάθος. Εχει ποικιλία πάντως.

87

\+ Φανταστικά γραφικά, ατμόσφαιρα, μουσική.

− Το gameplay μπορούσε να ήταν καλύτερο.

World Cup USA 94

Καλά τρομερό δεν ήταν το Μουντιάλ; Το αντίθετο ακριβώς ήταν τα παιχνίδια που κυκλοφόρησαν γ'αυτό ιδίως στις κονσόλες. Το WorldCup USA'94 είναι το επίσημο παιχνίδι ποδοσφαίρου της διοργάνωσης. Και όπως όλα τα επίσημα παιχνίδια που κερδίζουν από την διαφήμιση του κύριου γεγονότος έχουν μερικά κοινά, σταθερά στοιχεία όπως: Εχουν μια μεγάλη εταιρία πίσω τους στην συγκεκριμένη περίπτωση την US GOLD. Εχουν επίσης καλά γραφικά και παρουσίαση και στην συγκεκριμμένη περίπτωση λόγω αθλητικού γεγονότος την original μασκώτ. Τέλος παρά τις πολλές επιλογές το gameplay είναι για γέλια. Και αυτό διότι οι τερματοφύλακες είναι πολύ καλοί στα περισσότερα σουτ αλλά εντελώς απαράδεκτοι από ορισμένες θέσεις. Περιλαμβάνει ακόμα το μεγάλο μειονέκτημα όλων των ποδοσφαίρων εκτός Kick Off 2 να μην μπορείς να πάρεις την μπάλλα από τα πόδια του υπολογιστή με τίποτα ή μόνο με φάουλ που σου στοιχίζει σχεδόν πάντα μια κάρτα και όχι τόσο σπάνια την κόκκινη. Φυσικά το πρόγραμμα έχει πάρα πολλές επιλογές και μπορείτε να ρυθμίσετε την συμπεριφορά διαιτητών και ομάδων. Γιατί το gameplay έχει και τα καλά του: Διαλέγετε όποια ομάδα θέλετε







από αυτές που πραγματικά πήραν μέρος στο Μουντιάλ με την αντίστοιχη δυναμικότητά τους, αν και μπορείτε να διαλέξετε να υπάρχει ή όχι ισοδυναμία ανάμεσά τους. Το διπλό επίσης είναι μια όαση gameplay όπου όμως η αδυναμία "κλοπής" της μπάλλας παραμένει πρόβλημα.

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ TELE CLUB.

Το να παίζεις με τον υπολογιστή μόνος και να μην μπορείς να κλέψεις την μπάλλα από τον αντίπαλο.

Το διπλό, τα πολλά μενού, τα γραφικά.



US GOLD
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Κ. Μάνου.

ΓΕΝΙΚΑ

Μην απελπίζεστε, αυτή τη βαθμολογία παίρνουν τα περισσότερα ποδοσφαιράκια σε κονσόλες. Αν δεν σας ενδιαφέρει το gameplay απέναντι στον υπολογιστή και θέλετε να παζετε διπλό, αποκτήστε το.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν το αγοράσετε για να παίζετε μόνοι σας κάνετε λάθος. Για διπλό καλο είναι να βρίσκεται στο ράφι.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τυπική μεταKickoffική περίπτωση. 3000 frames animation αλλά το Mega Drive μπορούσε καλύτερα.

ΗΧΟΣ

Σφυρίγματα του διαιτητή και μέτρια μουσική. Και αυτό το κοινό ρε παιδάκι μου...

GAMEPLAY

Το διπλό ξελασπώνει όλα τα αθλητικά παιχνίδια. Αυτή είναι η περίπτωσή μας.

72

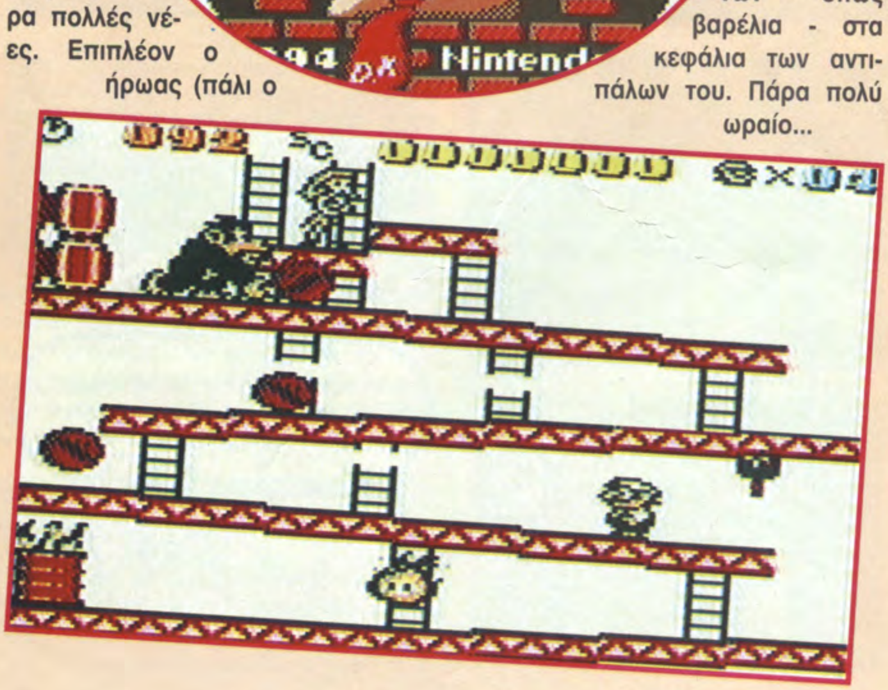
DONKEY KONG

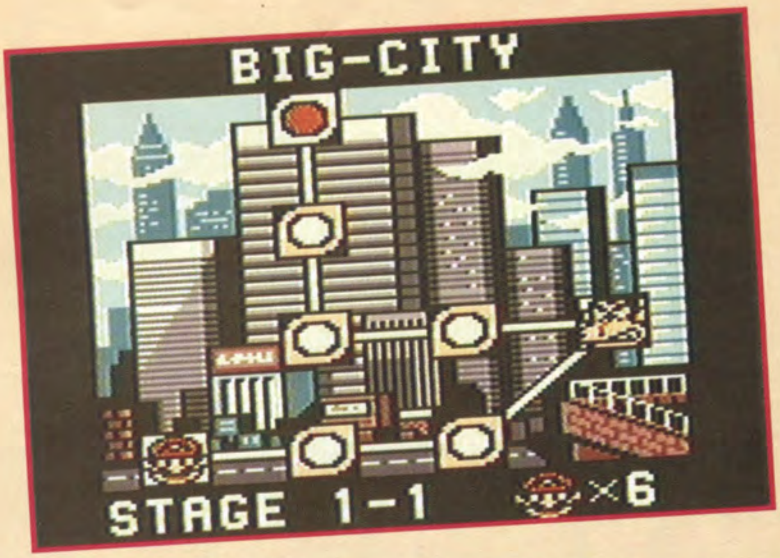
Ξέρω, ξέρω, πάθατε την πλάκα σας. Τι Gameboy θα μου πείτε, με έγχρωμα screen shots; Κι όμως φίλοι μου είναι αλήθεια! Μπροστά σας έχετε το πρώτο review από το πρώτο έγχρωμο Gameboy που ήρθε στην Ελλάδα!!!

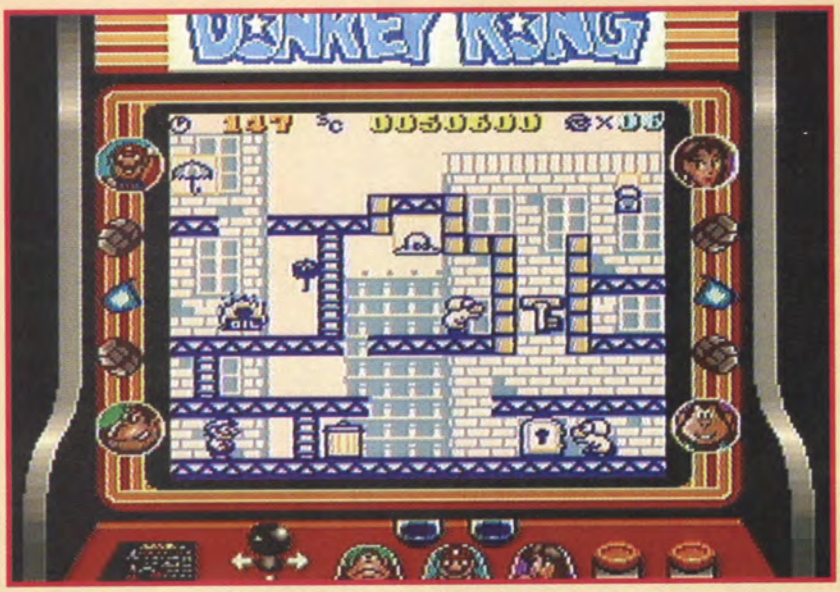
Εντάξει τέρμα η πλάκα... Δεν είναι το πρώτο έγχρωμο Gameboy, αλλά το νέο καταπληκτικό περιφερειακό Super Gameboy της Nintendo που σας επιτρέπει να παίζετε τα παιχνίδια του μικρού σας Gameboy στο Super Nes. Και το δεύτερο εκπληκτικό: Πολλά παιχνίδια, ιδίως από τα νεότερα, υποστηρίζουν χρώμα! Να είναι όλα αυτά προάγγελος του αναμενόμενου εδώ και πολύ καιρό έγχρωμου Gameboy; Ιδωμεν...
Αναλυτικό review στο επόμενο τεύχος.

Ας πούμε όμως και δύο λόγια για το παιχνίδι. Μου θύμισε τα νιάτα μου (θρυλικό Donkey Kong...). Τότε που κάναμε κοπάνες απ'το σχολείο και τρέχαμε στα ηλεκτρονικά για να παίξουμε.
Οι τέσσερις πρώτες πίστες είναι ακριβώς αυτές του coin up. Το παιχνίδι όμως δεν έχει μόνο αυτές. Περιλαμβάνονται και οι πίστες του δεύτερου Donkey Kong των ηλεκτρονικών, καθώς και πάρα πολλές νέες. Επιπλέον ο ήρωας (πάλι ο Mario είναι) έχει μια σειρά καινούργιων κινήσεων όπως περιστροφή σε σκοινί, τούμπες, κλωτσιές καθώς και σήκωμα και ρίξιμο αντικειμένων - όπως βαρέλια - στα κεφάλια των αντιπάλων του. Πάρα πολύ ωραίο...

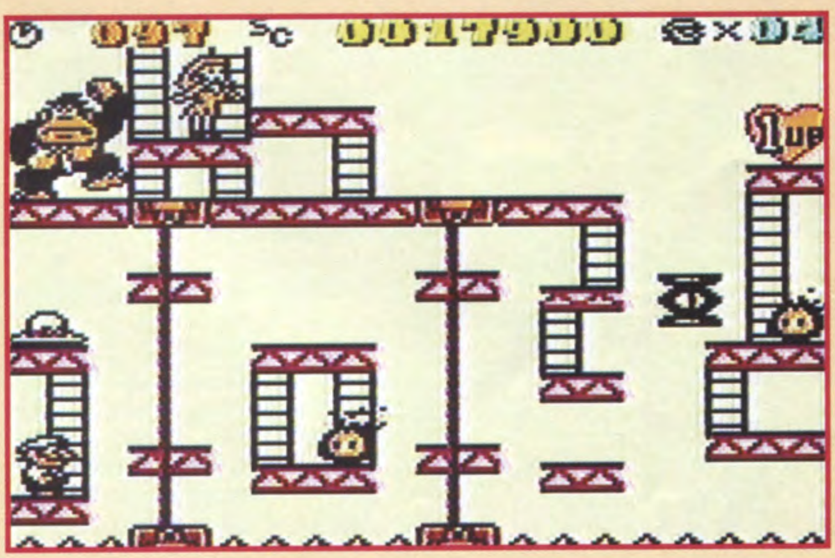








Να πως φαίνεται ολόκληρη η οθόνη στο Super Nes.





NINTENDO
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ. Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Συναισθηματικοί και μόνο λόγοι με κάνουν να μην το κρίνω αντικειμενικά. Μέσα στα καλύτερα platform μαζί με τη σειρά Marioland.

ΑΝΤΟΧΗ

Περιέχει τα δύο coin op και ένα σωρό άλλες πίστες, τί παραπάνω να ζητήσει κανείς;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Είτε με χρώμα είτε χωρίς είναι άψογα.

ΗΧΟΣ

Το Gameboy κάνει ότι μπορεί.

GAMEPLAY

Μπορείτε να μάθετε τον χειρισμό σε ελάχιστο χρόνο.



96

SUPER SIDEKICKS 2

Το Super Sidekicks ήταν το δεύτερο καλύτερο ποδόσφαιρο που έπαιξα ποτέ (το πρώτο είναι βέβαια το Kick Off 2 στην Amiga). Το Super Sidekicks 2 με τον υπότιτλο The World Championship του πήρε αυτή τη δεύτερη θέση με τα καλύτερα γραφικά του, το τελειότερο animation και την δυνατότητα να πάρετε τις ομάδες που συμμετείχαν στο Mundial. Αυτό σημαίνει ότι υπάρχει και Ελλάδα! Απίστευτο κι όμως αληθινό ο κόσμος των video games αρχίζει να μας υπολογίζει! Κάθε ομάδα έχει τις δικές της ικανότητες σε σουτ, ταχύτητα, τεχνική, άμυνα και επίθεση. Η Βραζιλία και η Γερμανία φυσικά είναι οι πλέον ευνοημένες από τους κατασκευαστές. Το παιχνίδι μέχρι να φτάσετε στον αγώνα περνάει διάφορα στάδια.

ΕΠΙΛΟΓΗ ΗΠΕΙΡΟΥ

Οπως είπαμε μπορούν να παίξουν οι 32 ομάδες του Mundial συν 16 ακόμα που δεν κατάφεραν να φτάσουν μέχρι εκεί αλλά θεωρούνται παραδοσιακά ποδοσφαιρικές. Ετσι υπάρχει η Αγγλία, η Γαλλία κλπ.



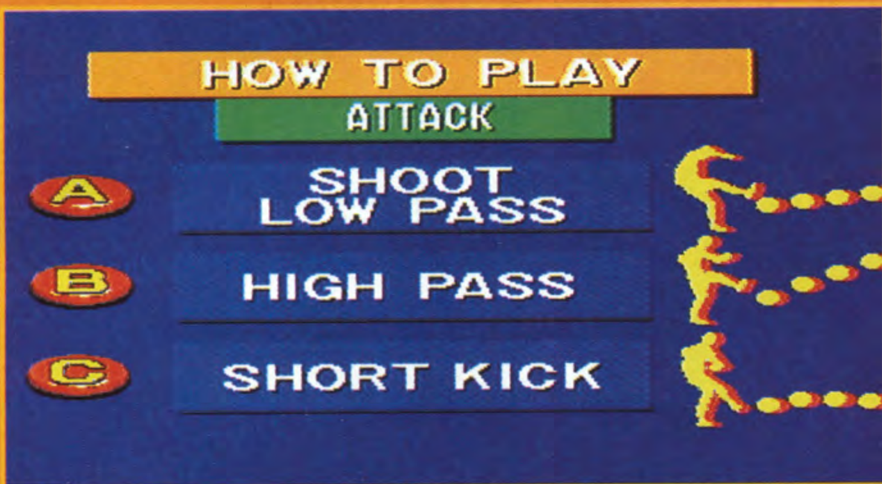


ΕΠΙΛΟΓΗ ΟΜΑΔΑΣ

Αφού επιλέξετε την ήπειρό σας -Αφρική, Ευρώπη Α και Β, Ασία, Αυστραλία, Αμερική- βρίσκεστε σε γκρουπ των 6 ομάδων. Εχετε μερικά δευτερόλεπτα να επιλέξετε πριν ο υπολογιστής δαλέξει για σας!

ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΟΜΑΔΑΣ

Μια ειδικλη οθόνη για κάθε ομάδα σας δείχνει τα πέντε χαρακτηριστικά της. Πάντως κάθε μία από αυτές στηρίζεται σε κάποιο ιδιαίτερο χαρακτηριστικό. Η Ονδούρα για παράδειγμα στηρίζεται στα σουτ, η Κορέα έχει τέλεια αντοχή και αν θέλε-



OPTIONS
Τα γνωστά, καθορίζετε το επίπεδο δυσκολίας ανάμεσα σε τέσσερα, ο χρόνος που διαρκεί το κάθε ημίχρονο από 30 δευτερόλεπτα μέχρι 8 λεπτά. Αν τώρα δεν σας αρέσει και η Αγγλική γλώσσα μπορείτε να το αλλάξετε σε Ιαπωνικά ή Ισπανικά.

CONTINUE?
Οταν χάσετε ένα παιχνίδι δεν χρειάζεται να παραιτηθείτε από προπονητής. Αρκεί να επιλέξετε μία από τις δύο δυνατότητες που σας προσφέρει το πρό-

τε να ξέρετε για την Ελλάδα ...κολλάει πάνω στην μπάλλα - στην φαντασία βέβαια των προγραμματιστών.



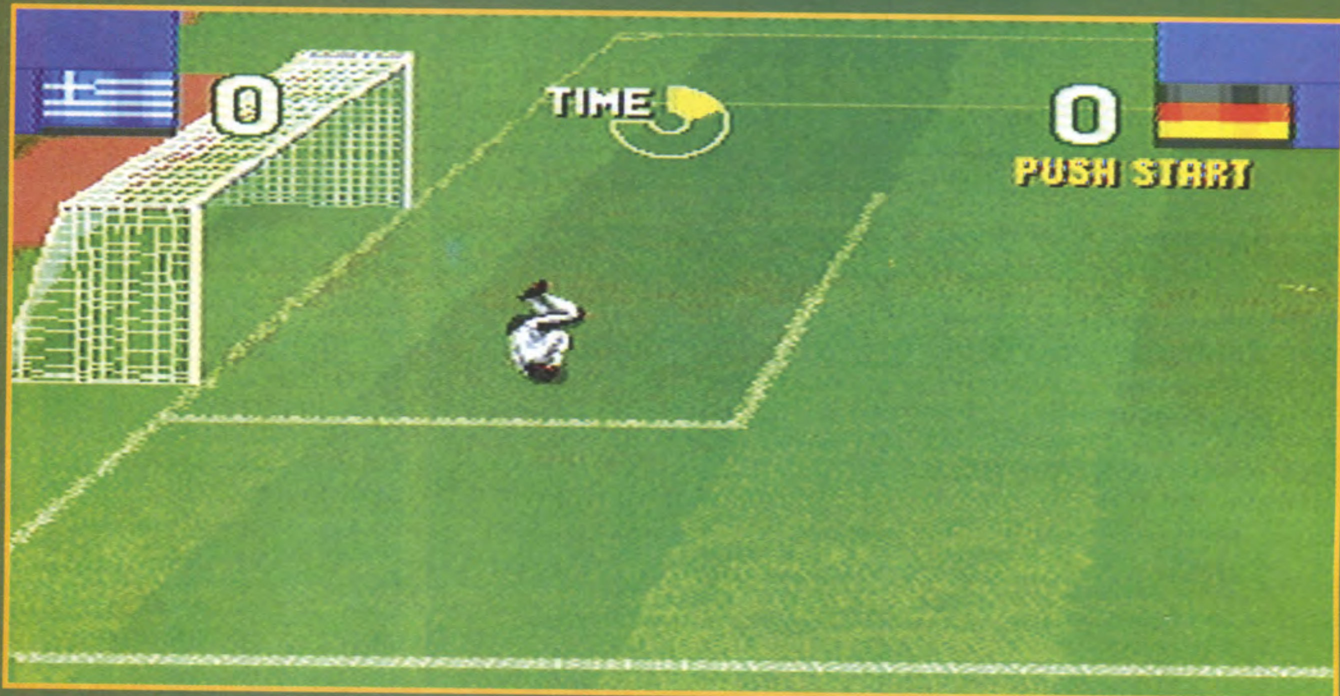
TEAM POWER-UP
Μια δυνατότητα για να κάνετε το παιχνίδι μοναδικό. Εχετε 7 διαφορετικά power-ups για μέρη και το σύνολο της ομάδας, όπου μπορείτε να κάνετε καλύτερη την επίθεση ή την άμυνα, ή τον τερματοφύλακα κλπ.

ΔΙΠΛΟ
Η μεγλύτερη ευχαρίστηση από ένα παιχνίδι ποδοσφαίρου είναι να παίζουν δύο παίκτες ταυτόχρονα. Μιλάμε για το ατελείωτο γέλιο. Αρκεί να συνδέσετε το δεύτερο joypad οποιαδήποτε στιγμή και να πάρετε μια ομάδα ακόμα.



γραμμα: ή να παίξετε με τον ίδιο αντίπαλο ή άλλον. Πιο ενδιαφέρον είναι όταν έρθετε ισοπαλία. Τότε ή επαναλαμβάνεται ο αγώνας ή πάτε στα εντυπωσιακά πέναλτυ ή παίζετε έναν αγώνα όπου όποιος βάλει το πρώτο γκολ θα κερδίσει.

ΠΕΝΑΛΤΥ
Τα πέναλτυ είναι μια από τις θεαματικότερες στιγμές του παιχνιδιού. Βρίσκεστε αντιμέτωποι με τον τερματοφύλακα όταν επιτίθεστε και η μπάλλα πηγαίνει ακριβώς εκεί που την κατευθύνετε με το joypad και δεν



υπάρχει καμία περίπτωση να την στείλετε άουτ. Οταν είσαστε ο τερματοφύλακας το μόνο που μπορείτε να κάνετε είναι να πηδήξετε προς κάποια κατεύθυνση.

Οταν παίζετε με τον υπολογιστή η καλύτερη τακτική είναι να κάτσετε ακίνητος στο κέντρο. Υπάρχουν πολλές πιθανότητες το ένα από τα 5 σουτ του να είναι στο κέντρο.

Αυτό το σύστημα χειρισμού των πέναλτυ ισχύει τόσο στην κανονική διάρκεια του παιχνιδιού όπου όμως τα πέναλτυ δίνονται πολύ δύσκολα όσο και στην διαδικασία μετά την ισοπαλία.



ΒΑΣΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Σε κάθε πλήκτρο εμφανίζονται περισσότερες της μίας λειτουργίες κι αυτό θεωρητικά δυσκολεύει τον παίκτη. Πρακτικά όμως όλα έρχονται ομαλά και φυσικά στον παίκτη. Ετσι με το πλήκτρο Α κάνετε το σουτ όταν εμφανιστεί στην οθόνη η λέξη SHOOT ή χαμηλή πάσα στον συμπαίκτη σας.

Στην άμυνα το ίδιο πλήκτρο είναι το τάκλιν. Το πλήκτρο Β είναι η μακρινή-ψηλή πάσα ή να κάνετε τζαρτζάρισμα πάνω στον αντίπαλο όταν έχει την μπάλλα αλλά αυτός ο τρόπος συχνά καταλήγει σε φάουλ. Το τελευταίο πλήκτρο C χρησιμεύει στην κοντινή πάσα και στον έλεγχο του τερματοφύλακα σε πρώτο πρόσωπο πράγμα που κάνει το παιχνίδι υπερ-θεαματικό. Στο manual αναφέρονται καθαρά οι κινήσεις για όσους θέλουν περισσότερες πληροφορίες.

ΔΙΑΙΤΗΣΙΑ

Ο διατητής είναι συνήθως αντικειμενικός. Αδικεί τις ομάδες



στα φάουλ εκτός από τα καταφανέστατα.
Και αυτό σημαίνει ότι υπάρχουν ομάδες που σας κάνουν λαβές του κατς και σας χτυπούν πολύ βρώμικα.

Σ'αυτούς υπάρχει και κάρτα και όχι σπάνια η κόκκινη. Σαν μέρος του παιχνιδιού ο διατητής μπορεί να χτυπηθεί από παίκτες και μπάλες με ευτράπελα αποτελέσματα.



Διπλό, έριξα 5 γκολ στην Αργεντινή, έχει όλες τις ομάδες του Mundial, μερικές φορές σας βγάζει "φάτσα" με το τέρμα. Φανταστική κίνηση.

Μερικές θεαματικές φάσεις μπροστά από το τέρμα του πρώτου Sidekicks δεν επαναλαμβάνονται εδώ. Παίζοντας με τον υπολογιστή βαριέσαι γρήγορα.



SNK
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Κ.Μάνου

ΓΕΝΙΚΑ

Τέλειο για διπλό αλλά σχετική απογοήτευση όταν παίζεις με τι υπολογιστή. Μετά από μερικές μέρες θα αναζητάτε συμπαίκτες. Τέλειο από κάθε άλλη άποψη στο διπλό, στα γραφικά και τον ήχο.

ΑΝΤΟΧΗ

Εδώ μας τα χάλασε λίγο. Στο διπλό θα παίζετε για πάντα αλλά μόνοι με τον υπολογιστή δεν θα αντέξετε βδομάδα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Η κίνηση εντυπωσιάζει περισσότερο από όλα καθώς και η αυτόματη αλλαγή οπτικής σε πρώτο πρόσωπο μπροστά στο τέρμα.

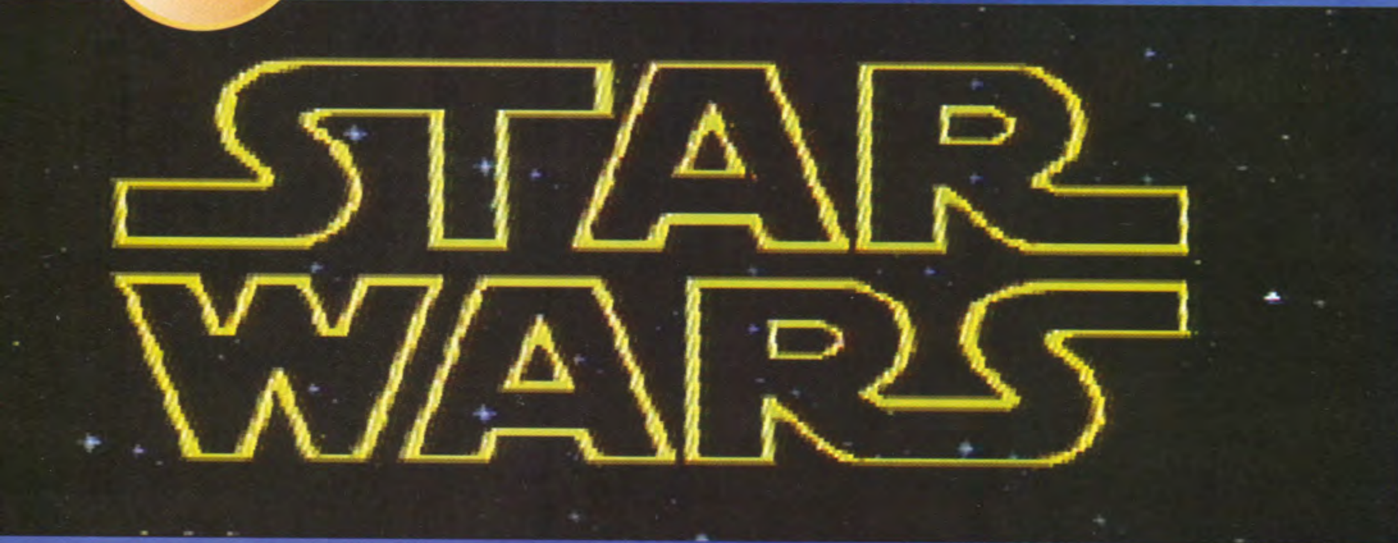
ΗΧΟΣ

Υπάρχει ψηφιοποιημένη ομιλία και φανταστική μουσική. Τα εφφέ μέσα στο παιχνίδι είναι πειστικά.

GAMEPLAY

Φοβερό και εθιστικό περισσότερο απ'όσο περμένετε με την ύπαρξη όλων αυτών των διαφορετικών ομάδων

NEO GEO **95**



Το έργο των έργων σε μια μεγαλοπρεπή εμφάνιση στο Super NES. Φυσικά και δεν είναι το νεότερο παιχνίδι που κυκλοφόρησε αλλά είναι ακόμα από τα καλύτερα του μηχανήματος. Η ιστορία είναι η κλασική: ο ήρωας Skywalker πρέπει να νικήσει την αυτοκρατορία και να καταστρέψει το άστρο του θανάτου στο τέλος. Αν τώρα ο Luke σας φαίνεται πολύ "γλυκούλης" μπορείτε να πάρετε τον πιο ηρωικό Han Solo ή τον πιο τριχωτό από όλους Tsewbaka. Υπάρχουν 14 επίπεδα που περιλαμβάνουν τα κυριότερα σημεία του πρώτου μέρους αλλά και τελικούς κακούς που δεν τους είδατε ποτέ αλλά απλώς τους ακούσατε στις ταινίες (όπως το πρώτο τέρας, ο Sarlaac). Ανάμεσα στα επίπεδα υπάρχουν ψηφιοποιημένα κομμάτια από την ταινία που προσθέτουν στην ατμόσφαιρα αλλά και στην γραφική ποιότητα. Μια λεπτομέρεια που δεν ξέρετε για την Nintendo όταν παίρνει παιχνίδια άλλων εταιριών για το μηχάνημά της: λοιπόν αυτό το παιχνίδι της JVC πήρε από την Nintendo 35 στο 36 που είναι και η ανώτατη βαθμολογία που δίνει σε παιχνίδια. Φαίνεται όμως ότι δεν το έπαιξαν πολλές μέρες για να δουν πόσο δύσκολο είναι.



ΟΠΛΙΣΜΟΣ

Από τα πρώτα στοιχεία που εντυπωσίαζουν στο Star Wars την ταινία είναι ο οπλισμός. Πολλά όπλα χειρός υπάρχουν και εδώ και τα περισσότερα είναι πιστόλια. Υπάρχουν όμως και τα φωτόσπαθα που μπορούν όμως να τα πάρουν μόνο οι Jedi ή αυτοί που θα γίνουν ιππότες κάποια





μέρα. Στο συγκεκριμένο παιχνίδι μόνο ο Luke έχει αυτή την δυνατότητα και μάλιστα όχι από το πρώτο επίπεδο. Κατά την διαδρομή σας θα πάρετε πολλά power ups και το απλό πιστολάκι σας θα γίνει ένα θανάσιμο όπλο. Κρίμα που όταν χάνετε μια ζωή χάνετε αυτόματα και όλες του τις power-up δυνάμεις.

MODE 7

Αν είναι κάτι που ξεχωρίζει στο παιχνίδι είναι η εκπληκτική χρήση της hardware τεχνικής του Mode 7 για τα backgrounds με αποτέλεσμα να δημιουργούνται θαυμάσια τοπία πάνω στα οποία εξελίσσονται μερικά από τα καλύτερα επίπεδα τυ παιχνιδιού. Το δεύτερο επίπεδο για παράγειγμα, μια καταδίωξη με τους Jawa με το υπερυψωμένο σκάφος σας. Η κίνηση είναι φανταστική και το ίδιο πράγμα επαναλαμβάνεται σε άλλα επίπεδα με σπουδαιότερο το προτελευταίο που είναι η μάχη με το X-Wing πάνω από το Αστρο του Θανάτου.



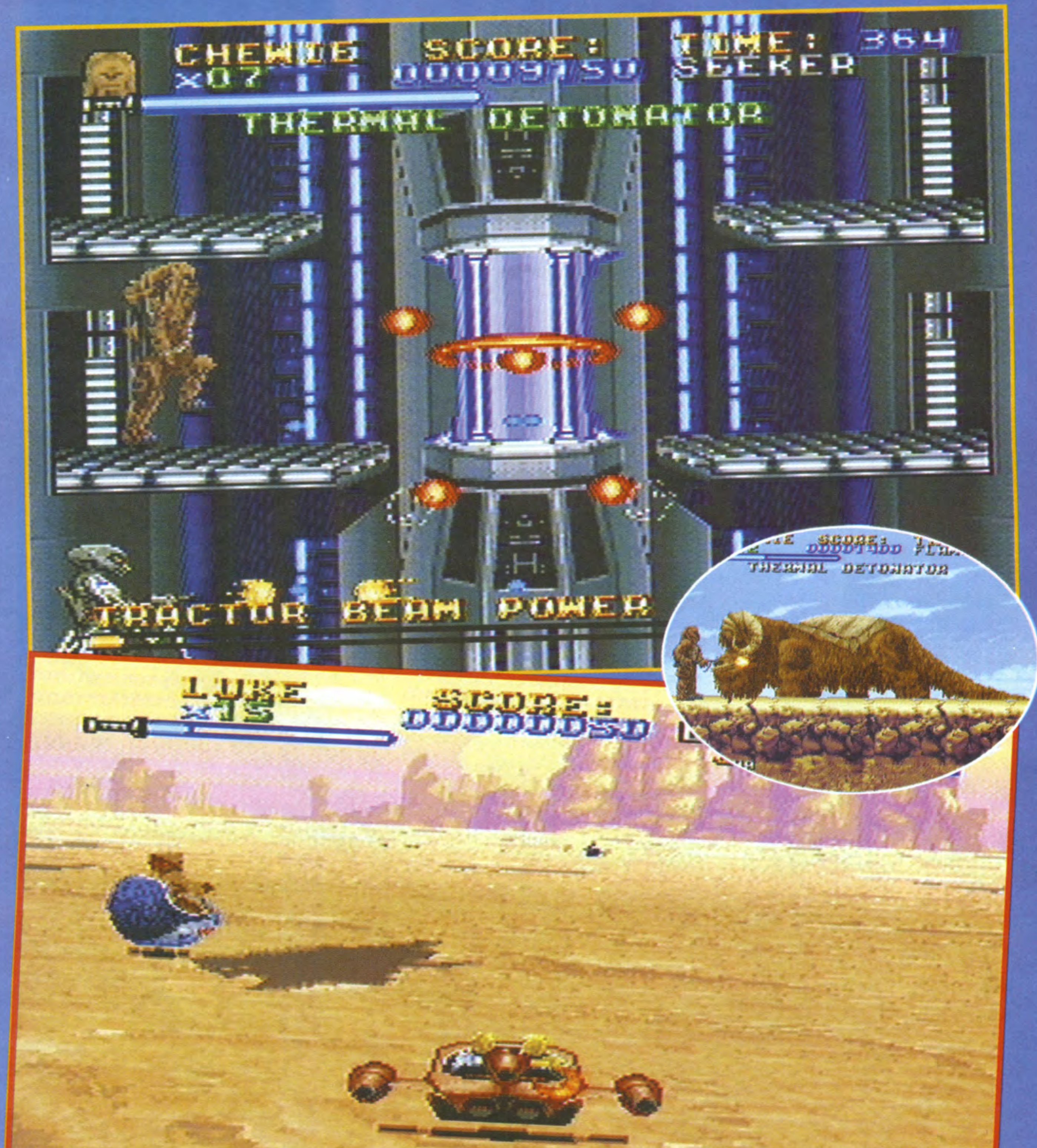
ΗΧΟΣ

Το εντυπωσιακότερο στοιχείο του παιχνιδιού πέρα από αυτά που έχουμε πει μέχρι στιγμής είναι η μουσική και γενικότερα ο ήχος. Η αρχική μουσική που θυμίζει αρκετά την συμφωνική εκτέλλεση θα σας κόψει την ανάσα και θα δείξει τις ηχητικές δυνατότητες του μηχανήματός σας. Ακόμα κατά την διάρκεια του παιχνιδιού θα ακουστεί και η γνώριμη φωνή που θα σας προτρέπει "Use the Force" και στο τέλος αν χάσετε θα ακουστεί η μεταλλική ανάσα του Vader.



SUPER TIP

Στην κεντρική οθόνη των τίτλων δώστε:
A,A,A,A,X,B,B,B,B,Y,X,X,X,X,A,Y,Y,Y,Y,B.


CHEWIE SCORE: TIME: 364
x07 SEEKER
THERMAL DETONATOR
TRACTOR BEAM POWER
THERMAL DETONATOR
LUKE
x15
SCORE:



Αν το κάνετε σωστά θα ακουστεί η φωνή ενός Jawa. Πατώντας το Start στο πρώτο joypad θα εμφανιστεί ένα μενού όπου μπορείτε να διαλέξετε τον ήρωά σας.

Αν πατήσετε τα πλήκτρα L-R ταυτόχρονα στο δεύτερο joypad θα βγείτε σε ένα debug μενού απ'όπου μπορείτε να αλλάξετε τα πάντα!



+ Φανταστικά χρώματα, χρήση Mode 7, μοναδική μουσική, 3 χαρακτήρες.

− Δύσκολο, έλλειψη password, έλλειψη διπλού.



JVC
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Θοδωρή Γκουργκούνη

ΓΕΝΙΚΑ

Κάποτε του άξιζε μεγαλύτερη βαθμολογία αλλά το έχω αγοράσει εδώ και ένα χρόνο. Χωρίς κόλπο είναι πανδύσκολο από το τρίτο επίπεδο και μετά και αυτό μειώνει την αντοχή του υπερβολικά.

ΑΝΤΟΧΗ

Η λεπτομέρεια και τα χρώματα είναι αυτό που κάνουν το παιχνίδι να ξεχωρίζει. Και τα μεγάλα sprites.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Η λεπτομέρια και τα χρώματα είναι αυτό που κάνουν το παιχνίδι να ξεχωρίζει. Και τα μεγάλα sprites.

ΗΧΟΣ

Ολόκληρο το μουσικό θέμα που κέρδισε τα πολλά όσκαρ ακούγεται μέσα από τις PCM δυνατότητες του μηχανήματος.

GAMEPLAY

Τρεις χαρακτήρες προσθέτουν βάθος στο παιχνίδι αλλά η δυσκολία είναι μεγάλη.

85

MORTAL KOMBAT

ΟΙ ΚΩΔΙΚΟΙ για MEGA DRIVE και GAME GEAR

Το πιο αιματηρό παιχνίδι του είδους ίσως το κρατάτε αυτή τη στιγμή στα χέρια σας. Εμείς έχουμε τους κωδικούς για να το κάνουν ακόμα καλύτερο.

MEGA DRIVE CODES

BLOOD



Το μηχάνημα της SEGA ξεκινάει χωρίς αίματα και τελικές κινήσεις που θα αναγκάσουν την μάνα σας να σας αποκληρώσει και τον πατέρα σας αν είναι παπάς να σας αφορήσει. Μπορείτε όμως να δείτε γιατί το παιχνίδι λογοκρίθηκε στην Γερμανία δίνοντας τις εξής κινήσεις στην Code of Honor οθόνη που εμφανίζεται αν αφήσετε ήσυχο για λίγο το παιχνίδι στην αρχή:
A, B, A, C, A, B, B.

SECRET CODE

Το Mega Drive έχει και άλλες εκπλήξεις. Μόλις εμφανιστεί η οθόνη Game Start/Options πατήστε D, U, L, L, A, R, D. Η οθόνη θα αλλάξει και θα βγει μια άλλη επιλογή που θα γράφει "Cheat Enabled" κάτω από την λέξη Options. Επιλέξτε την και θα βρεθείτε σε μια νέα οθόνη επιλογών όπου επιλέγετε:

Fighter 1 and 2
Με αυτή την επιλογή διαλέγετε έναν από τους 7 ήρωες για να παίξετε.

Plan base-Random, One, two, Three, Four
Εδώ αλλάζετε την στρατηγική επίθεσης και άμυνας του υπολογιστή!

Chop-chop
Διαλέγετε έναν από τους 5 διαφορετικούς bonus γύρους (ξύλο, πέτρα, ατσάλι, ρουμπίνι, διαμάντι).

1Play and 2Play Chop
Καθορίζει πόσο συχνά θα καλείστε να αποδείξετε την δύναμή σας στα bonus παιχνίδια. Το X0 σημαίνει καμμία προσπάθεια ενώ το X1 μετά από κάθε μάχη, και ούτω καθ'εξής.

Demo
Αυτή η επιλογή σας επιτρέπει να δείτε τις βιογραφίες και τις τελικές ιστορίες των ηρώων. Αρκεί να πατήσετε τα A, B ή C για να τα δείτε. Στην επιλογή αυτή υπάρχουν πολλά ακόμα πράγματα να ψάξετε.

FLAG0
Αυτή η επιλογή "σακατεύει" τον παίκτη 2. Δηλαδή χρειάζεται μό-

νο ένα χτύπημα από τον παίκτη 1 για να νικηθεί! Η εξαίρεση είναι ο Goro αλλά όχι για πολύ!

FLAG1
Ο παίκτης 1 παθαίνει ότι ο 2 προηγουμένως.

FLAG3
Αφού ενεργοποιήσετε αυτό το flag μπορείτε να διαλέξετε όποια πίστα θέλετε για να παίξετε. Αν επιλέξετε το PIT για να αγωνιστείτε για πρώτη φορά και θα έχετε αντίπαλο τον Reptile.

FLAG4
Αν ενεργοποιήσετε το flag αυτό θα παίρνετε το μήνυμα του Reptile πριν από κάθε αγώνα. ταυτόχρονα στον δεύτερο και τρίτο αγώνα ο αντίπαλός σας είναι ανάπηρος!

FLAG5
Απειρα continues.

FLAG6
Ενεργοποιώντας το ο υπολογιστής θα κάνει πάντα την fatalitie του.





FLAG7
Στην courtyard θα σας πολεμήσουν πολύ ισχυροί αντίπαλοι.

BLOOD
Ενεργοποιεί το αίμα χωρίς να χρειάζεται να βάλετε προηγουμένως το ειδικό κόλπο που σας δώσαμε.

CHEAT
Ενεργοποιεί το cheat mode.

1ST MAP
Διαλέγετε τον χώρο όπου θα παίξετε. Αν διαλέξετε PIT πάλι θα παίξετε εναντίον του Reptile.

GAME GEAR CODE

Θέλετε αίματα στο φορητό σας μηχάνημα; Και βέβαια θέλετε αν κρίνουμε από τα γράμματα και τα τηλεφωνήματά σας. Ορίστε λοιπόν ο κωδικός που σας υποσχεθήκαμε:
Οταν η τρίτη από τις "code of honor" οθόνες εμφανιστεί -είναι αυτή που μιλάει για τους μυστικούς κωδικούς- πατήστε: 2, 1, 2, D, U. Αν το κάνετε σωστά θα εμφανιστούν στην οθόνη τα γράμματα "Now entering Kombat".









SUPER NES

ACTRAISER
Για επιπλέον ζωή, στην Kasandora όταν εμφανιστεί η πυραμίδα προκαλέστε σεισμό και θα εμφανιστεί μια επιπλέον ζωή.

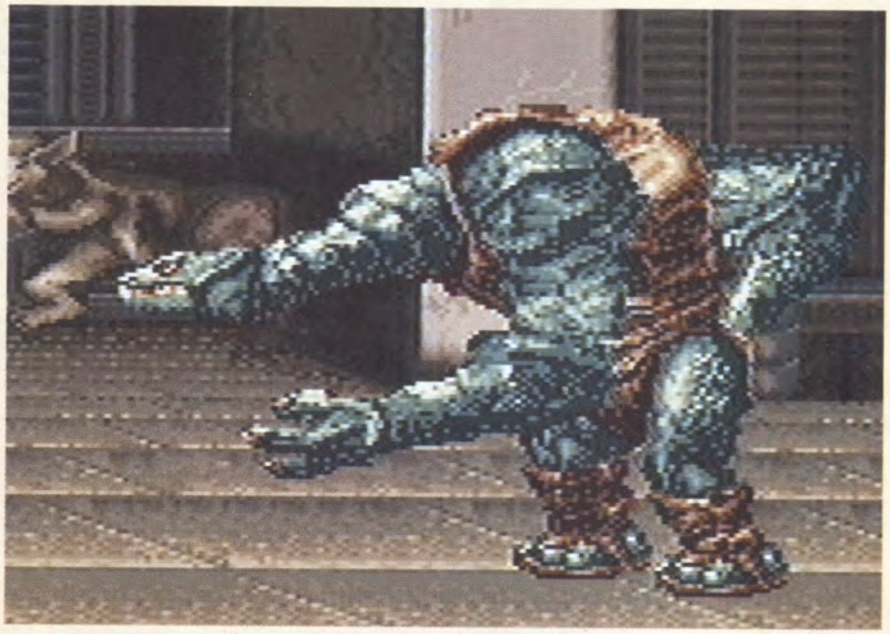
ALIEN 3
Για να μπείτε στο cheat mode, στον controller 2 πιέστε A, B, Y και X.
Στον controller 1, τα κουμπιά A, B και X θα ενεργοποιήσουν διαφορετικά cheats.
Επιπλέον, οι κωδικοί για τα επίπεδα είναι:

Επίπεδο 2:	QUESTION
Επίπεδο 3:	MASTERED
Επίπεδο 4:	MOTORWAY
Επίπεδο 5:	CABINETS
Επίπεδο 6:	SQUIRREL
Τέλος:	OVERGAME.

ALIENS VS PREDATOR
Κατά τη διάρκεια της εισαγωγής, περιμένετε μέχρι το κορίτσι να μετατραπεί σε πέτρα και μετά πατήστε start.
Τώρα πατήστε και κρατήστε το L, μετά το Right, μετά το X και μετά πατήστε start. Θα εμφανιστεί η οθόνη των κρυφών επιλογών.
Για να έχετε τη δυνατότητα επιλογής επιπέδου επιλέξτε τα configurations και μπείτε στο μενού επιλογών.
Πατήστε και κρατήστε το κουμπί Left, το κουμπί Right, το X και το A στον controller 2, μετά πατήστε start στον controller 1.

ARCANA
Επιλογή επιπέδου:
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε:
Down, Select, Select, X, Y, Select, Select, το κουμπί Left, το κουμπί Right, Select, Select, Left, Right, Up.
Τώρα πατήστε τα ακόλουθα κουμπιά για να επιλέξετε όποιο επίπεδο θέλετε:
Chapter 2: Πατήστε A
Chapter 3: Πατήστε B
Chapter 4: Πατήστε X
Chapter 5: Πατήστε Y.

AXELAY
Για να επιλέξετε επίπεδο, όταν εμφανιστεί το σήμα start, πατήστε Up και Down επανειλλημένα.
Αν τώρα θέλετε να έχετε άπειρες ζωές, παγώστε το παιχνίδι, ξεπαγώστε το και μετά παγώστε το πάλι.Πατήστε Select, Up, Down, Left, Right, Y, B, A, X. Τώρα ξεπαγώστε το παιχνίδι και αν το κόλπο έχει λειτουργήσει θα γράφει "Mutek" εκεί που πρέπει να είναι οι ζωές.



BEST OF THE BEST
Για ένα σκορ 99-99-99, γράψτε τον κωδικό: RHT255SZ7G.

THE BLUES BROTHERS
Μαζέψτε τις 11 επιπλέον ζωές στο Denver concert και μετά σκοτωθείτε. Επαναλάβετε τη διαδικασία μέχρι να επιτύχετε 99 ζωές.

BUBSY
Οι κωδικοί των επιπέδων είναι οι εξής:
Επίπεδο 1: JSSCTS
Επίπεδο 2: CKBGMM
Επίπεδο 3: SCTWMN
Επίπεδο 4: MKBRLN
Επίπεδο 5: LBLNRD
Επίπεδο 6: JMDKRK
Επίπεδο 7: STGRTN
Επίπεδο 8: SBBSHC
Επίπεδο 9: DBKRRB
Επίπεδο 10: MSFCTS
Επίπεδο 11: KMGRBS
Επίπεδο 12: SLJMBG
Επίπεδο 13: TGRTVN
Επίπεδο 14: CCLDSL
Επίπεδο 15: BTCLMB
Επίπεδο 16: STCJDH

COOL SPOT
Για να δείτε το τέλος, στην οθόνη των τίτλων πατήστε τα ακόλουθα κουμπιά στον controller 1: L, Left, R, Right, Up, X, Down, B.

DEATH VALLEY RALLY
Για να ξεκινήσετε με 75 ζωές, στην οθόνη των τίτλων πατήστε: Left, Select, Right, Y και Start ταυτόχρονα.Οταν εμφανιστεί το "Zippety Splat", πατήστε το X.

SUPER NES
Game Genie Codes

Clay Fighter
11 FDF7-E5CE Ξεκίνημα με 1/6 health—πρώτο γύρο
12 4DF7-E5CE Ξεκίνημα με 1/3 health—πρώτο γύρο
13 7DF7-E5CE Ξεκίνημα με 1/2 health—πρώτο γύρο
14 0DF7-E5CE Ξεκίνημα με 2/3 health—πρώτο γύρο
15 9DF7-E5CE Ξεκίνημα με 5/6 health—πρώτο γύρο
16 FD4A-E01C Ξεκίνημα με 1/6 health—δεύτερο και μετέπειτα γύρους
17 4D4A-E01C Ξεκίνημα με 1/3 health—δεύτερο και μετέπειτα γύρους
18 7D4A-E01C Ξεκίνημα με 1/2 health—δεύτερο και μετέπειτα γύρους
19 0D4A-E01C Ξεκίνημα με 2/3 health—δεύτερο και μετέπειτα γύρους
20 9D4A-E01C Ξεκίνημα με 5/6 health—δεύτερο και μετέπειτα γύρους

Disney's Aladdin

1 DF64-1DD0	Ξεκίνημα με 1 ζωή
2 D964-1DD0	Ξεκίνημα με 5 ζωές
3 F064-1DD0	Ξεκίνημα με 20 ζωές
4 C221-4FA5	Ατελείωτες ζωές
5 DFB8-3F07	Ξεκίνημα με 1 continue
6 D9B8-3F07	Ξεκίνημα με 5 continues
7 DCB8-3F07	Ξεκίνημα με 9 continues
8 C283-37DD	Ατελείωτες continues
9 D464-14A0	Ξεκίνημα με 2 health
10 D964-14A0	Ξεκίνημα με 5 health

11 D564-14A0 Ξεκίνημα με 7 health
24 D967-1F60 Ξεκίνημα με 5 μήλα
25 4D67-1F60 Ξεκίνημα με 20 μήλα
26 3CA9-C4A5 Ατελείωτα μήλα

Jurassic Park
1 DF2E-3DD9 Ξεκίνημα με 2 ζωές
2 D72E-3DD9 Ξεκίνημα με 4 ζωές
3 C26A-4700 Ατελείωτες ζωές
14 C2B8-C4D0 Ατελείωτα continues με 4 ζωές

Madden NFL '94
1 DDAA-5D0F
Τα touchdowns αξίζουν 0 points
2 D7AA-5D0F
Τα touchdowns αξίζουν 3 points
3 D9AA-5D0F
Τα touchdowns αξίζουν 5 points
4 DBAA-5D0F
Τα touchdowns αξίζουν 9 points
5 DDAE-ED0F
Εξτρα points αξίζουν 0 points
6 D7AE-ED0F
Εξτρα points αξίζουν 3 points
7 D9AE-ED0F
Εξτρα points αξίζουν 5 points
8 D5AE-ED0F
Εξτρα points αξίζουν 7 points
20 D483-AD84 Ξεκίνημα με 1 continue
21 D183-AD84 Ξεκίνημα με 5 continues
22 DC83-AD84 Ξεκίνημα με 9 continues
23 C2E7-4572 Ατελείωτα continues

Tecmo Super Bowl
1 DD66-14AC Player 1
Τα touchdowns αξίζουν 0 points
2 D766-14AC Player 1
Τα touchdowns αξίζουν 3 points
3 D966-14AC Player 1
Τα touchdowns αξίζουν 5 points
4 D666-14AC Player 1
Τα touchdowns αξίζουν 8 points
5 DD61-34DC Player 1
Εξτρα points αξίζουν 0 points
6 D761-34DC Player 1
Εξτρα points αξίζουν 3 points
7 D961-34DC Player 1
Εξτρα points αξίζουν 5 points
8 DB61-34DC Player 1
Εξτρα points αξίζουν 9 points
9 DD63-37AB Player 1 field goals αξίζουν 0 points
10 DF63-37AB Player 1 field goals αξίζουν 1 points
11 D963-37AB Player 1 field goals αξίζουν 5 points
12 DB63-37AB Player 1 field goals αξίζουν 9 points
21 DDB5-34AB Player 2 Εξτρα points αξίζουν 0 points
22 D7B5-34AB Player 2 Εξτρα points αξίζουν 3 points
23 D9B5-34AB Player 2 Εξτρα points αξίζουν 5 points
24 DBB5-34AB Player 2 Εξτρα points αξίζουν 9 points
25 DDBD-4DDB Player 2 field goals αξίζουν 0 points
26 DFBD-4DDB Player 2 field goals αξίζουν 1 points
27 D9BD-4DDB Player 2 field goals αξίζουν 5 points
28 DBBD-4DDB Player 2 field goals αξίζουν 9 points
29 DD67-17DC Player 2 safeties αξίζουν 0 points
30 DF67-17DC Player 2 safeties αξίζουν 1 points
31 D967-17DC Player 2 safeties αξίζουν 5 points
32 DB67-17DC Player 2 safeties αξίζουν 9 points

Teenage Mutant Ninja Turtles Tournament Fighters
11 D4B1-CF60 Ξεκίνημα με 1 continue
12 D0B1-CF60 Ξεκίνημα με 3 continues
13 D1B1-CF60 Ξεκίνημα με 5 continues
14 D6B1-CF60 Ξεκίνημα με 7 continues

TOTAL CARNAGE
1 DFC3-44D2 Ξεκίνημα με 2 ζωές
2 DBC3-44D2 Ξεκίνημα με 10 ζωές
7 C932-341E Ατελείωτες ζωές

NES

CAPTAIN PLANET
Χρησιμοποιήστε τους παρακάτω κωδικούς για να πάτε σε όποιο επίπεδο θέλετε:
Επίπεδο 1-2: 763754
Επίπεδο 2-1: 955783
Επίπεδο 2-2: 637511
Επίπεδο 3-1: 148574
Επίπεδο 3-2: 786565
Επίπεδο 4-1: 920272
Επίπεδο 4-2: 799274
Επίπεδο 5-1: 344551.

DIRTY HARRY
Στην οθόνη των κωδικών γράψτε: CLYDE.
Ο βρώμικος Harry είναι τώρα καθαρός, ε! αθάνατος ήθελα να πω.

JACKIE CHAN'S ACTION KUNG FU
Αφήστε τον Jackie να χάσει όλη του την ενέργεια και όταν η οθόνη των τίτλων ξαναεμφανιστεί αφού τελειώσει το παιχνίδι πατήστε: Up, Up, Down, Down, Up, Down, B, A και Start και μετά πατήστε το κουμπί B στον δεύτερο controller. Θα εμφανιστεί ένα νούμερο το οποίο μπορείτε να αλλάξετε με τα κουμπιά Up και Down για να επιλέξετε το επίπεδο που θέλετε. Τέλος, πατήστε B στον δεύτερο controller πάλι και θα έχετε 99 continues.

KENDO RAGE
Για να επιλέξετε το επίπεδο που θέλετε, στην οθόνη των τίτλων πατήστε: X, Y, A, B, X, Y, A, B και μετά Start.

LOW G MAN
Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:
Επίπεδο 1-1: JPN1
Επίπεδο 1-2: 386V
Επίπεδο 2-1: M1CH
Επίπεδο 2-2: 3100
Επίπεδο 2-3: M052
Επίπεδο 3-1: FLLF
Επίπεδο 3-2: HV10
Επίπεδο 3-3: 80MB
Επίπεδο 4-1: SCRD
Επίπεδο 4-2: LV12
Επίπεδο 5-1: S0N8
Επίπεδο 5-2: 5VLB
Επίπεδο 5-3: SGJK

Για να αρχίσετε με 8 ζωές γράψτε τον κωδικό: L0BB
Για να αυξήσετε τα όπλα σας γράψτε τον κωδικό: SHOT.
Για δύο νέα επίπεδα γράψτε τα ακόλουθα: Train - AMAN Hovercraft - NAKA.

MARBLE MADNESS
Διαλέξτε ένα two-player παιχνίδι όταν παίζετε μόνος σας, μετά τελειώστε το επίπεδο και θα έχετε επιπλέον χρόνο στο επόμενο επίπεδο.

POWER BLADE
Πηγαίνετε στο επίπεδο της επιλογής σας με τους ακόλουθους κωδικούς:
Επίπεδο 2: B2712209
Επίπεδο 3: G3784JD2
Επίπεδο 4: 6843D12F
Επίπεδο 5: IBJ39FK4
Επίπεδο 6: J23KGBBK
Επίπεδο 7: 77KDIOGJ.





PROBOTECTOR
Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:

Επίπεδο 2:	1227
Επίπεδο 3:	0501
Επίπεδο 4:	0948
Επίπεδο 5:	2168
Επίπεδο 6:	0666
Επίπεδο 7:	1192.

Για να έχετε 30 ζωές γράψτε τα ακόλουθα στην οθόνη των τίτλων πριν σταματήσει η μουσική: Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A και μετά Start.

ROBOCOP
Αν έχετε χρησιμοποιήσει όλα τα continues, μπορείτε να συνεχίσετε πατώντας A, B, Select και Start στην οθόνη των τίτλων.

MISSION IMPOSSIBLE
Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:

Επίπεδο 2:	HMPR
Επίπεδο 3:	KMVW
Επίπεδο 4:	XDGJ
Επίπεδο 5:	TVJL
Επίπεδο 6:	QBYZ.

GAME BOY

BIONIC COMMANDO
Καθώς παίζετε σε οποιοδήποτε επίπεδο πατήστε και κρατήστε πατημένο το Start και μετά πατήστε A και B ταυτόχρονα. Ετσι, θα μπορείτε να επιλέξετε κάποιο διαφορετικό επίπεδο.

BOXXLE 2
Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:
Επίπεδο 2: BYNS
Επίπεδο 3: YBZB
Επίπεδο 4: BYPZ
Επίπεδο 5: BDYN
Επίπεδο 6: YZNS
Επίπεδο 7: BDZB
Επίπεδο 8: YZPZ
Επίπεδο 9: ZYYN
Επίπεδο 10: DBNS
Επίπεδο 11: ZYZB
Επίπεδο 12: DBPZ.

CAT TRAP
Με το παρακάτω κόλπο μπορείτε να τελειώσετε όποιο επίπεδο παίζετε.
Πατήστε Start, Select, A και B σε οποιοδήποτε σημείο σε οποιοδήποτε επίπεδο για να ενεργοποιήσετε αυτό το κόλπο.

DAEDALIN OPUS
Πληκτρολογήστε ZEAL στην οθόνη των κωδικών για να επιλέγετε επίπεδο. Αν πληκτρολογήσετε FINE στην οθόνη των κωδικών θα πάτε στο τελευταίο επίπεδο.

DEAD HEAT SCRAMBLE
Για να παίξετε σε οποιοδήποτε επίπεδο, πατήστε B οκτώ φορές, A οκτώ φορές και B για όσα επίπεδα θέλετε να περάσετε.

GARGOYLE'S QUEST
Οι κωδικοί είναι οι ακόλουθοι:

Επίπεδο 1:	K8ED HWA7
Επίπεδο 2:	JXAH VR6Y
Επίπεδο 3:	WPXD 4BGO
Επίπεδο 4:	D57A GTUO
Επίπεδο 5:	9FJA TLJA.

Για να πάτε κατευθείαν στην τελευταία περιοχή γράψτε τον κωδικό KKKK KKKK.

KID DRACULA
Οι κωδικοί είναι:

Επίπεδο 2:	5613
Επίπεδο 3:	3272
Επίπεδο 4:	7283
Επίπεδο 5:	5346
Επίπεδο 6:	7225
Επίπεδο 7:	5539
Επίπεδο 8:	7158

PROBOTECTOR
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A, B, A και μετά Start. Επιλέξτε με τα βελάκια το επίπεδο και μετά πατήστε Start.

NARC
Πριν να αρχίσετε το παιχνίδι, στην οθόνη των τίτλων πατήστε και κρατήστε πατημένα: Up, Select, A, B και μετά πατήστε Start. Οταν θα πεθάνετε θα σας δωθούν δύο continues.

PUZZNIC
Χρησιμοποιήστε τους παρακάτω κωδικούς για να προχωρήσετε στο παιχνίδι.Πρέπει να πληκτρολογήσετε και τις τελείες και τα κενά.

Επίπεδο 5:	DON. DOKO
Επίπεδο 10:	TAKA MINE
Επίπεδο 15:	YUVA NISI
Επίπεδο 20:	HORI MOTO
Επίπεδο 25:	SEXY ITOM
Επίπεδο 30:	SANT O.OB
Επίπεδο 35:	GAME BOY.
Επίπεδο 40:	HATT ORI.
Επίπεδο 45:	TENT SUKI.



GAME BOY
Game Genie Codes

Herman's Military Minefield Mayhem

10 FAB-F28-4C1 Ατελείωτα hits
11 FA2-848-4C1 Ατελείωτα runs

Kwik-E-Mart Doggie Dodge

12 FA2-279-4C1 Ατελείωτες προσπάθειες
13 03D-89A-916 Ξεκίνημα με 3 ζωές
14 06D-89A-916 Ξεκίνημα με 6 ζωές
15 09D-89A-916 Ξεκίνημα με 9 ζωές

MEGA DRIVE

HARDBALL!

Κάθε ένας από τους ακόλουθους κωδικούς σας στέλνει στο Παγκόσμιο πρωτάθλημα με τρεις νίκες υπέρ σας.

Game	Password
Boston vs. Texas	iAAEIGbe
California vs. Baltimore	kcB3GIDi
Chicago (AL) vs. Chicago (NL)	2cA2cADi
Chicago (NL) vs. Chicago (AL)	2AAGGAbf
Cincinatti vs. New York (AL)	dcA2FHD8
Cleveland vs. Houston	KcD0acDK
Detroit vs. Milwaukee	acA7HJD2
Houston vs. Boston	ccA7EGD6
Kansas City vs. Cleveland	0cA7IKDa
Minnesota vs. Cleveland	1cB5IKDa
Montreal vs. San Diego	gAAEGEbk
New York (AL) vs. New York (NL)	FAIeBHbf
New York (NL) vs. Atlanta	hAAEHFbh
Oakland vs. New York (AL)	jcA2FHD2
Philadelphia vs. Los Angeles	eAAEECb5
Pittsburgh vs. San Francisco	fAAEFDb2
St. Louis vs. Cincinatti	dAAEDBb7
San Diego vs. Cleveland	gcA7HKDg
San Francisco vs. Boston	fcA7EGD3
Seattle vs. Toronto	3cC6JbDE
Texas vs. Los Angeles	eAAjFbbA

TEAM USA BASKETBALL

Επίπεδο	Password
Final game against Netherlands	#XT7RB6
Final game against Lithuania	FNT7RBQ
Closing Ceremonies	#WT7RDC

WORLD TROPHY SOCCER

Team	Password
Brazil	67ESAATECE
	TFETAATGGG
	WJEVAATIHC
Finals vs. France	BSRUAATIHC



SEGA CD

SONIC CD

Sounds to Play	Effect
FM07, PCM07, DA0	Play special stages
FM40, PCM12, DA1	Debug mode
FM42, PCM03, DA01	Displays art
FM46, PCM12, DA25	More art
FM42, PCM04, DA25	Yeah verily, more art
FM44, PCM11, DA09	Art 2: the return of Art

TIME GAL

Για ν α δείτε όλους τους τρόπους θανάτου, δώστε τους κωδικούς:

Επίπεδο		Password
70000000	BC	BMCFXWRL
1941	AD	WBMRJZVH
65000000	BC	GJRPQVKS
1991	AD	SHKXGJWF
3000000	BC	THMZCYFB
2001	AD	XPTMCSHD
1600	BC	RYFGSXDK
2010	AD	ZVYFLGQJ
44	BC	FTGBDQPW
3001	AD	QWCDHRKT
500	AD	VSLCZKTJ
3999	AD	PLQTVMXY
999	AD	CYVZPBMG
4000	AD	LKDWBSYF
1588	AD	DRXHTLQJ
4001	AD	KVGPRZCW

SPIDER-MAN VS. THE KING PIN

Passwords
Electro
Half 2 Ζωή
Stables
Permanent
Public 45
Kidney 2
Pencil



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Αγαπητοί συντάκτες του Gamer,
Είμαι ένας σχετικά καινούριος αναγνώστης του ανάρπαστου περιοδικού σας και θα ήθελα να πω τα εξής: Η γνώμη μου είναι ότι το Gamer θα πρέπει να είναι μεγαλύτερο, γιατί έχω την εντυπωση πως οι πιο πολλοί έχουν κονσόλα και όχι υπολογιστή. Ακόμα θα ήθελα να βάζετε πιο πολλά reviews για Game Boy (ακούς εκεί μόνο ένα) και πιο πολλά tips. Το έχετε παραμελήσει το καημένο και είμαι δυσαρεστημένος γι'αυτό. Θα ήμουν ευχαριστημένος αν απαντούσατε στις παρακάτω ερωτήσεις μου:
1) Βάλτε σε μια σειρά απ'την καλύτερη στην χειρότερη τις παρακάτω κονσόλες: Master System, Game Boy, NES, Game Gear.
2) Υπάρχει Castlevania II για Game Boy; αν ναι, πού μπορώ να το βρω και πόσο καλό είναι; Αν όχι, πότε θα κυκλοφορήσει;
3) Αξίζει να πάρω το Tetris II, ενώ έχω ήδη το I; Είναι καλό; Υπάρχουν μεγάλες διαφορές απ'το πρώτο; Η αγορά του Super Mario Land III αξίζει, ενώ έχω τερμαίσει τα δύο πρώτα; Πόσο καλό είναι; Πέστε μου και κάτι άλλο;
α) Πόσα γράμματα λαμβάνετε κάθε μήνα για το GAMER και πόσα για το USER;
β) Ποιός είναι επιτέλους αυτός ο Κροντηράς και γιατί τον παρουσιάζετε άγριο;

Ευχαριστώ αν με ακούσατε,
Φώτης Κόχειλας

ΥΓ. Πανιωνάρα, σ'αγαπώ παντοτινά!!!

Φώτη, λάτρη του Πανιωνίου

1) Game Gear, Game Boy, Master System, NES.
2) Επικοινώνησε με την επίσημη αντιπροσωπεία της Nintendo στην Ελλάδα στο 3222540. Δεν γνωρίζουμε αν έχει έρθει ανεπίσημα από κάποιον παράλληλο εισαγωγέα.
3) Οχι μην το πάρεις. Το πρώτο Tetris μπορεί να χαρακτηριστεί σαν το καλύτερο παιχνίδι του Game Boy. Το Super Mario Land 3 βέβαια μπορεί να του κλέψει τον τίτλο γι'αυτό αγόρασέ το.
α) Για το USER και για το GAMER μυριάδες!
β) Ο αρχισυντάκτης!

Dear Gamer,
είμαι κάτοχος ενός Gameboy και πρόσφατα έγινα κάτοχος και ενός MegaDrive. Οπως βλέπεις δεν άρχισα τα γλυκόλογα γιατί θα μαρμελαδιάσουμε (όπως σιροπιάσουμε) και να μερικές ερωτήσεις, έτσι για να πάει καλά η μέρα.
1) Στο Mortal Kombat του MegaDrive, υπάρχει ιδιαίτερος επίλογος άμα το τερματίσεις στο "very hard";
2) Πού μπορώ να βρω παιχνίδια MegaDrive σε πολύ καλές τιμές;
3) Τί αξίζει; Να πάρω ένα παιχνίδι για MegaDrive (έχω μόνο ένα) ή δεύτερο χειριστήριο (έχω επίσης ένα);
4) Αμα πάρω παιχνίδι, αξίζει να πάρω το NBA JAM με 19.900 δρχ.
5) Στην παρουσίαση του Street Fighter 2 Special Champion edition έγινε σύγκριση με το Mortal Kombat. Ομως αυτό είναι άδικο. Συγκρίνατε μια πλέον βελτιωμένη έκδοση του SF2 με το Mortal Kombat 1. Γιατί όχι με το #2 του Mortal Kombat;
6) (συνέχεια της ερώτησης 4) Το NBA JAM είναι καλό σε MD; Επαιξα σε "μπουτίκ παιχνιδιών δεχομένων νομίσματα" ή ουφάδικο και το βρήκα θαυμάιο. Please, don't play basket with my letter και μην το δημοσιεύσετε στις απαντήσεις χωρίς ερωτήσεις.

-Δημήτρης Κλεάνθης

ΥΓ1. Πώς σας αρέσει το SF2;
ΥΓ2. Μόνο ο Guile αξίζει. Ο Ken και ο Ryu μπάλλες φωτιάς πετάνε ή φούσκες;
ΥΓ3. Πανάθα we love you.
ΥΓ4. Αν ο Ολυμπιακός δεν έδινε τον Καρατζά για να μην δώσει ο Πανιώνιος τον Φάνη θα σας έλεγα εγώ...
ΥΓ5. Sub-Zero, waster of ice, lord of cold.
ΥΓ6. See you around.
ΥΓ7. Κόλπο για Mortal Kombat του MD: Επιλέξτε παιχνίδι 2 παικτών και παίξτε με το controler #1. Φέρτε ένα καλό σκορ και στην συνέχεια ξεκινήστε πρωτάθλημα. Το σκορ θα παραμείνει και δεν θα ξεκινήσετε από 0 βαθμούς.



Δημήτρη Πανάθα...
1) Οχι.
2) Τα περισσότερα καταστήματα έχουν ρίξει πολύ τις τιμές στα παλιά παιχνίδια του Mega Drive.
3) Ενα παιχνίδι ακόμα. Οταν θα έχεις ποικιλία πάρε και δεύτερο χειριστήριο. Εκτός και αν μιλάμε ότι το ένα που έχεις είναι το SF2 οπότε είναι αμαρτία να μην παίζεις διπλό.
4) Οχι.
5) Το Street Fighter 2 είναι το καλύτερο παιχνίδι όλων των εποχών οπότε με ό,τι και να το συγκρίνουμε παραμένει το ίδιο. Δες και το review μας για την τελευταία και πανάκριβη έκδοσή του που είναι μυθικών διατάσεων.
6) (Συνέχεια της απάντησης 4) Οχι
ΥΓ1. Υποθέτουμε ότι καλύτερο παιχνίδι όλων των εποχών ανεξαρτήτως format θα άρεε σε όλους.
ΥΓ2. Εχεις δίκιο. Οι ειδικοί συμφωνούν ότι ο Guile και ο Ryu είναι οι καλύτεροι παίκτες του μηχανήματος. Ο Κροντηράς τελευταία δείχνει μια προτίμηση στον Fei Long.
ΥΓ3. ???
ΥΓ4. ????
ΥΓ5. He is cool, ain't he?
ΥΓ6. See you spinning.
ΥΓ7. Βαριόμαστε να το δοκιμάσουμε όταν στις δίπλα σελίδες έχουμε τα δικά μας κόλπα.

Αγαπητό Gamer,
Είμαι αναγνώστης σου από το πρώτο τεύχος και οφείλω να ομολογήσω πως μ'έχεις ενθουσιάσει με τη θαυμάσια και λεπτομερέστατη ύλη σου. Λέγομαι Γιάννης Τσα-

νακτσίδης και είμαι κάτοχος ενός Super Nintendo. Οι ερωτήσεις που θέλω να σου κάνω είναι οι εξής:

1) Το Final Fight 2 υπάρχει στο Super NES και αν ναι θα μου συνιστούσες να το αγοράσω;

2) Ποιο από τα παρακάτω ποδοσφαιράκια της κονσόλας μου είναι το καλύτερο; Sensible Soccer, Striker, World Cup Striker, Champions league Soccer, Fifa Soccer, Kick Off III, Virtual Soccer

3) Το Fatal Fury 2 για το Super NES είναι θαυμάσιο όπως αυτό για το Neo Geo και αν ναι, το γεγονός ότι θα χρησιμοποιήσω adaptor για να το παίξω καθιστά συμφέρουσα την αγορά του;

4) Το Skyblazer είναι καλύτερο από το Starwing και το Alien 3;

5) Το Samurai Shodown σε πόσο καιρό πιστεύεις ότι θα κυκλοφορήσει για το μηχάνημά μου και νομίζεις ότι θα έχει την ίδια επιτυχία με την έκδοση για Neo Geo;

6) Ποιο κατά την γνώμη σου είναι το παιχνίδι του SNES που μπορεί να συναγωνιστεί επί ισοις όροις το Street Fighter II turbo;

ΥΓ1. Ελπίζω σε δημοσίευση του γράμματός μου.

ΥΓ2. Ryu is the best Street Fighter and Olympiakos is the best football team.

Φιλικά, Γιάννης Τσανακτσίδης

Φίλε Γιάννη,

1) Δεν είναι σίγουρο ότι έχει κυκλοφορήσει στην Ελληνική αγορά. Πάρε τηλέφωνο την επίσημη αντιπροσωπεία της Nintendo στην Ελλάδα στο 3222540 ή στα ενημερωμένα καταστήματα που διαφημίζονται στο περιοδικό μας. Υπάρχουν και καλύτερα παιχνίδια του είδους πάντως. Είδες το Mega review μας;

2) Μάλλον το Fifa Soccer.

3) Οχι, είναι πολύ πεσμένο σε γραφικά και gameplay. Ο converter δεν επιρρεάζει την απόδοση του παιχνιδιού.

4) Ναι

5) Σε κανά χρόνο αλλά δεν ελπίζουμε σε επιτυχία αν δεν διατηρηθεί το gameplay. Γενικά οι μεταφορές από το Neo Geo στο SNES αλλά και στο MegaDrive δεν μπορούν να χαρακτηριστούν πετυχημένες.

6) Το Super Street Fighter II

ΥΓ1. Φρούδες ελπίδες!

ΥΓ2. Συμφωνούμε στον Ryu...

Αγαπητό GAMER,

Σε αγοράζω από το τεύχος 4 και σου γράφω για πρώτη φορά. Είσαι ένα πολύ καλό περιοδικό γιατί έχεις ωραία reviews και μας προσφέρεις πλήρη ενημέρωση γύρω από τον κόσμο των VIDEO GAMES. Ο λόγος όμως που σου γράφω είναι γιατί θα



αγοράσω ένα SNES. Αν και είμαι κάτοχος μιας NES αποφάσισα να αγοράσω το SNES λογω της μικρής και σε λίγα χρόνια ανύπαρκτης υποστήριξης Software. Θα ήθελα να μου απαντήσεις σε μερικές ερωτήσεις.

1) Τί είναι το mode 7 για SNES;

2) Το SNES έχει μέλλον; Κάνω αυτή την ερώτηση γιατί φοβάμαι μήπως το SNES έχει την ίδια τύχη του NES εξαιτίας του Project Reality.

3) Πες μου έναν καλό εξομοιωτή πτήσης που να μοιάζει στην υπόθεση του Top Gun και να παίζεται με 2 παίκτες ταυτόχρονα.

4) Ποια είναι τα καλύτερα shoot'em up για SNES εκτός από το PROBOTECTOR και STARWING.

Φιλικά,
Ηλίας Ελευθεριάδης

Λιάκο,

1) Το Mode 7 είναι μια ενσωματωμένη hardware δυνατότητα (που στηρίζεται στα εξειδικευμένα chips του Super NES) να περιστρέφει τα γραφικά της οθόνης και να παράγει διάφορα εκπληκτικά εφφέ. Είναι μάλλον το πιο εντυπωσιακό από τα 8 mode του μηχανήματος και αυτό που του δίνει μια ελαφριά αίσθηση coin-op. 2) Το SNES έχει πολλά χρόνια ζωής μπροστά του και εκατοντάδες παιχνίδια να παίξεις. Μην ανησυχείς για το Project Reality, αν είναι νά'ρθει θε ναρθεί, αλλιώς θα προσπεράσει!

3) Δεν υπάρχει κανένα. Αλλά το Turn 'n' Burn είναι υπέροχο παιχνίδι έστω κι αν δν ανταποκρίται στις προδιαγραφές σου.

5) Axelay, Darius Twin, Desert Strike, Gradius 3, Parodious, Phalanx, Strike Gunner, Super Aleste, Super Swiv.

Αγαπητό GAMER,

Είσαι το καλύτερο περιοδικό για consoles. Είμαι ένας από τους πιο φανατικούς αναγνώστες σου. Εχω ένα Game Boy και ένα Game Gear. Σκοπεύω να πάρω ένα SNES

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Γιώργος "The Immortal Warrior"

Αν είχες βάλει ολόκληρο όνομά σου θα μπορούσες να υπερασπίσεις το μηχάνημά σου και το παιχνίδι που σου αρέσει.

Με ψευδώνυμο τα λόγια είναι κούφια και δεν δημοσιεύονται. Ξαναπροσπάθησε με το όνομά σου.

ή ένα Mega Drive.
1 Το SNES και οι κασσέτες του είναι πιο ακριβές από εκείνες του Mega Drive;
2 Τα μηχανήματα των 16-bit έχουν μέλλον;
3 Μήπως ξέρεις αν θα βγει το Mortal Kombat 2 για SNES και Game Boy;



4 Πότε θα έρθει στην Ελλάδα το Super Street Fighter 2 για SNES;
5 Εχει κυκλοφορήσει στην Ελλάδα το Street Fighter 2 για Game Boy;
6 Αν υπάρχει Mario στο Game Gear είναι καλύτερο από το Sonic;
7 Πόσες κασσέτες περίπου έχουν κυκλοφορήσει για το Game Boy (σημαντική ερώτηση για μένα);
8 Το Street Fighter 2 turbo είναι καλύτερο από το Mortal Kombat στο SNES;

Με αγάπη
Στέλιος Μαυρίδης

ΥΓ1. Χαιρετίσματα στον Κροντηρά!
ΥΓ2. RAYDEN και VEGA the best of the best!!!
ΥΓ3. Συγνώμη αν σας κούρασα.
ΥΓ4. Ελπίζω σε δημοσίευση!

Στελάρα (καλά τί έχω πάθει με τα ονόματά σας τελευταία)
1) Οχι
2) Ναι
3) Οχι
4) Εμμ, τί να σου πω τώρα, να διαβάσεις το Mega Review μας;
5) Ενα τηλεφώνημα στην επίσημη αντιπροσωπεία της Nintendo στην Ελλάδα στο 3222540 θα λύσει όλες τις απορίες σου.
6) Δεν υπάρχει. και ούτε θα υπάρξει.
7) Εκατοντάδες, αλλά στην Ελλάδα ο αριθμός είναι περιορισμένος.
8) Ναι

ΥΓ1+2+3+4
Πολύ μίζερα υστερόγραφα!

Αγαπητό GAMER
κατ'αρχήν θέλω να πω πως είσαι το καλύτερο περιοδικό στον χώρο των Video Games . Είμαι κάτοχος ενος Super NES και ενός Game Boy.
Ερωτήσεις:
1) Μήπως ξέρεις πότε θα κυκλοφορήσει το Mortal Kombat 2 για SNES και αν θα έχει αυτή τη φορά τις αιματηρές σκηνές;
2) Πιστεύεις πως το Mario All Stars, το Starwing, το TMNT Tournament Fighters, το Super Mario World και το NBA JAM είναι από τα παιχνίδια που πρέπει να έχει κανείς στην συλλογή του;
3) Πώς μπορεί να ασχοληθεί κανείς επαγγελματικά με τον σχεδιασμό Video Games;
4) Το Stunt Race FX είναι μια καλή επιλογή;
5) Πόσο κοστίζει το 3DO και σε ποιες τιμές κειμένονται τα παιχνίδια του;
6) Μπορείς να μου πεις τα 5 καλύτερα παιχνίδια για το Super NES (μην αναφέρεις το Super Probotector γιατί θα αυτοκτονήσω!).

Φιλικά Νίκος Κελεμένης

ΥΓ1. Ζήτω το Mortal Kombat II !!

ΥΓ2. Το Super Probotector είναι απαίσιο

ΥΓ3. Βάλτε ένα review για το Mario All Stars (το ίδιο ισχύει για το Stunt Race FX).

ΥΓ4. Πότε θα βγει τελικά αυτό το Super CD;

ΥΓ5. Ελπίζω το γράμμα μου να δημοσιευθεί γρήγορα.

Νικόλα που γιορτάζεις στις 6 Δεκεμβρίου

1) Δεν γωρίζουμε το πρώτο και αμφιβάλουμε για το δεύτερο.
2) Μόνο το Super Mario World αξίζει να έχει κανείς στην συλλογή του.
3) Μόνο στο εξωτερικό -βλέπε Αγγλία- και ξεκινώντας να προγραμματίζει chips EPROM. Ενα πτυχίο προγραμματιστή/αναλυτή από ελληνικό πανεπιστήμιο, η γνώση γλώσσας μηχανής της σειράς 68xxx της Motorola είναι τα απολύτως απαραίτητα.
4) Πολύ παιδικό δεν είναι;
5) Πάνω από 200.000 δρχ και τα παιχνίδια του μερικές δεκάδες χιλιάδες.
6) Ορίστε τα 10 καλύτερα: Super Street Fighter 2, Actraiser 2, Super Mario Kart, Desert strike, Super Pang, Zelda 3, Another World, Flashback, Super Castlevania 4, Super Mario World.
ΥΓ1. Ζήτω (στα ηλεκτρονικά)
ΥΓ2. Το Super Probotector είναι από τα 20 καλύτερα παιχνίδια του SNES.
ΥΓ3. Μόλις μας τα δώσουν για review θα τα βάλουμε.
ΥΓ4. Η επίσημη Nintendo δεν μας έχει ανακοινώσει τίποτα.
ΥΓ5. Πιο γρήγορα μόνο ο Sonic μπορεί!



TELE CLUB

ΑΘΗΝΑ
Θησέως 60, τηλ: 9574371-2, fax: 9588503

ΒΟΛΟΣ
Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας τηλ: 0421-35449

ΠΩΛΗΣΗ: ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

*στην τιμή δεν συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α.18%

ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ NEO GEO CLUB





























NEO GEO + GAME ΜΟΝΟ 127000!!*

ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ NEO-GEO
1000 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ
5000 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ

GAMES ΑΠΟ 2.000 ΔΡΧ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ

ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΤΟΥ NEO GEO ΚΕΡΔΙΣΤΕ:
- ΚΑΡΤΑ ΜΕΛΟΥΣ
- ΔΥΟ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΔΩΡΕΑΝ
- HOT LINE ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ